華泰任天堂電視遊樂器叢書⑬

星際戰士

完全攻略本

中文版

23450

公式ガイドブック

必勝秘招

五向連射、超級雷射秘招公開
超級攻略法特別路線介紹
進入裏關的秘招

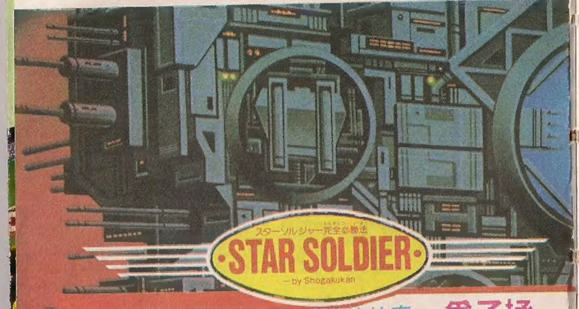
東海道五十三次	近日出書
所羅門之鑰	近日出書
神秘的村雨城	近日出書
倉庫管理員	近日出書
銀河戰士	近日出書
飛天小精靈	近日出書
忍者四代	近日出書

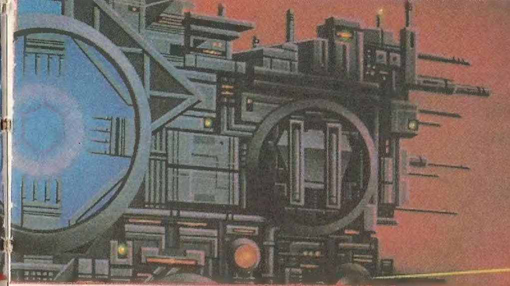
星際戰士

完全攻略本

超級星際戰士！全部共有16關，如何閃躲敵人攻擊的基本技術，與秘密技巧，本書完全公開!!







遊戲的故事 **為了拯救大宇宙，「星際戰士」凱撒出擊！**

以大宇宙為背景，構成超級星際戰爭的情節。讓星際戰士死傷慘重的強敵布連，真相如何？凱撒是否能擊潰敵人？只有你才能讓這個故事完結。



時間新世紀×××年，人類科學極端進步，不但可以在行星間往返，也可在星雲間航行。這種科學為人類帶來了和平與繁榮。

但是，有一天突然發生了不幸，航行在宇宙間的飛船竟慘遭不明敵人的攻擊，此後這種攻擊不斷發生，造成難以計數的死傷。

事態愈來愈嚴重，這些行星聯合軍為了調查敵人真相，及擊潰敵人，就派遣大型戰艦出迎，但是安然返回地球的，只有調查報告的通信槽而已。

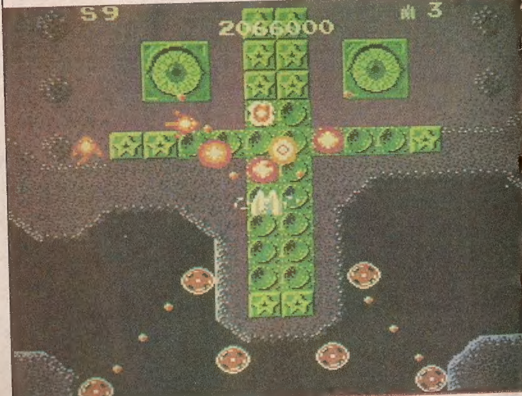
根據這項調查報告得知，所謂的敵人是受人工頭腦控制的巨大浮游大陸。由於浮游大陸的攻擊力超強，大型戰艦不若動作迅捷的小型戰鬪機效果好。

於是人類根據這份報告，製造出最新式的小型戰鬪機凱撒號，並選出一位英勇無比的戰士。

要贏得強大敵人，只有一種方法，就是搶奪先前大型戰艦遺留在宇宙間的威力槽，增加自己的威力，然後才能與敵方對抗。

現在為了宇宙的和平，凱撒號出擊了！而操作凱撒號的英勇戰士，不用說，就是你！

CONTENTS



星際戰士不只須要連續射擊，也講求戰略，故是一種高度技術的遊戲。

在此，提供你們一個建議，就是要先洞悉敵方的型態，在被打擊前，趕快先發制人摧毀對方。

這個遊戲裡有很多令人振奮的高分數，請你儘量摧毀敵人，如此不但可得高分，且可獲得滿足感。

星際戰士 **開　始**

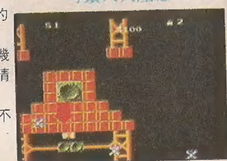
遊戲開始前

畫面說明與操作法

遊戲之前，必須注意的事項有兩點，就是要了解畫面與學會操作法。下圖即星際戰士的代表性畫面，關於各種名稱及障礙物的意義，請看下面說明。



可鑽入大陸底

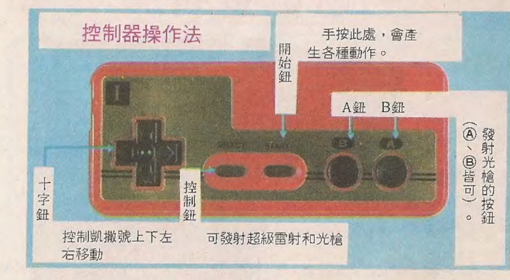


畫面下白色的戰鬥機，就是你要操作的凱撒號。

宇宙大陸上會出現各種障礙。而戰鬥機在有些地方則可鑽入大陸底（關於這種情形，在22頁有詳細說明）。

至於畫面上出現的凱撒號剩餘數目，不包括目前正在戰鬥中的凱撒。

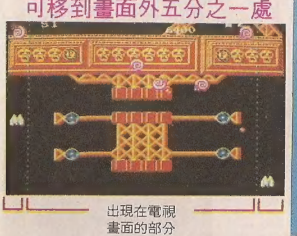
在此將介紹基本的遊戲進行規則。這種基本規則非常重要，所以一定讀一讀。



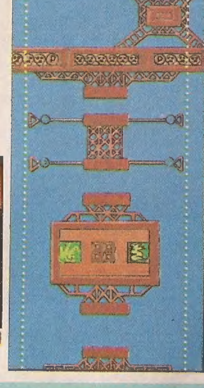
關於畫面的移動

基本畫面是強制性的朝下移動（時間一到，自然會朝下移動）。此外，也有朝左右移動畫面，這種左邊或右邊的畫面有時會在電視畫面五分之一寬處出現，而畫面的邊緣也會出現攻擊物，故要特別注意。

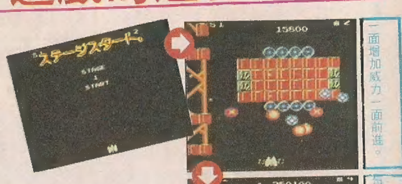
可移到畫面外五分之一處



出現在電視畫面的部分



遊戲的進行



一面增加威力一面前進。

每關最後的安全堡壘。

將此星雲完全消滅，這關就結束了。

星際戰士共分16關，戰爭遊戲從此正式開始。

每關都出現太空大戰，或浮游大陸，最後再出現星雲（第4、8、12、16關有大星雲），擊毀星雲就可進入下一關。

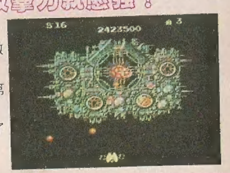
每關都分成前半段與後半段，前半段被擊敗，就從這關的前面重新開始，若在後半段被攻毀，則從此關的中間開始。

每關都分成前半段與後半段，前半段被擊敗

分數超過5萬、20萬、50萬後，凱撒號的架數就不會再增加。

還有一些隱藏的獎賞，就由你自己去尋找吧！

關數愈增，敵人的攻擊力就愈強！



遊戲進行得愈後面，敵人的攻擊就愈激烈。

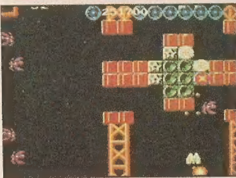
第9關開始，多方面的攻擊會很多。第13關將會出現導彈飛彈。

是否能順利通過16關，端賴你的技術了

凱撒號的基本性能

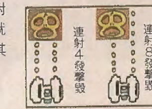
現在介紹凱撒號的基本性能，這點對你的遊戲技巧會有莫大助益，所以一定要仔細讀。

① 光槍的特性

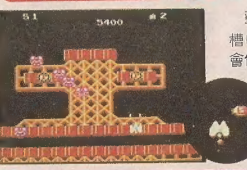


凱撒號的光槍，無論對空中或地面的障礙物都很有效。

每一發光槍都會計算分數，所以只要學會如何對準目標物，就可輕易的將其打下。



② 威力增加的機能

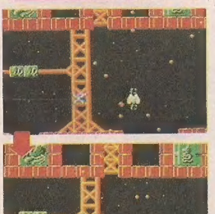


擊中大陸上的P記號，就會出現威力槽（S）。奪取這個威力槽後、凱撒號就會像增加威力（請參閱下圖）。

威力最強的時候〈5方向的光槍加上保護障系統〉，保護障可發射5發子彈（但不能用自己的戰鬪機去撞）。

威力增加表	威力0	威力1	威力2	威力3
	回到開始的狀況，光槍只在前面發射2排。	速度會增加，一直按鈕，就可連發	後面也可發射光槍，機型也會改變	5方向的光槍加上保護障系統是最強大的裝備。

③ 降低威力與恢復法



雖然擁有 5 方向的光槍及障壁系統，但千萬不可因此而忘了戒備。

因為在這種情況下，凱撒號若被敵人擊中一槍，5 方向的光槍就會減為 3 個方向，威力就大為降低（障壁系統雖有 4 發子彈，但攻擊力已大大削弱）。

因此，當你擁有最強的裝備時，也要小心注意敵人的炮彈。威力降低時的恢復法請參閱下面說明。

先放棄保護障再取威力槽，光槍就恢復 5 個方向



3 個方向

取得威力

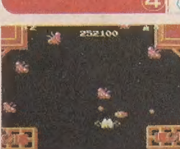


恢復 5 方向

必先除去保護障，否則無法恢復 5 方向的光槍。

可故意讓敵人的子彈打中，障壁就會消失，然後再伺機奪取威力。

④ 威力的誘爆機能





▶取得威力的瞬間，可順勢一口氣擊毀敵人，所以最好在敵人出現很多時，再奪取威力。

現在讓我們來看看，擁有障壁時，再奪取威力會產生何種情形？

答案就在左邊的畫面上。威力取得後，可瞬間擊毀畫面上所有敵人。

這種誘爆機能，對光槍無法擊潰的敵人也能摧毀。雖然無法得分，但卻能輕易的消滅對方。

⑤ 凱撒號的無敵狀態



首先看看左邊的畫面，為何凱撒號能和敵人重疊？

這是凱撒號處無敵狀態的剎那間，拍攝下來的照片。無敵的凱撒號不怕光槍，也無懼於敵人的衝撞。

這種無敵狀態是在下列情形下發生的。（無敵的時間只一秒多）

凱撒號無敵時會交替閃著紅色與藍色的光，告訴你現在正是無敵的狀態。

無敵狀態的凱撒

◀無敵時，會交替閃動紅色與藍色的光。畫面清除後也會變成無敵。

何時可成為無敵狀態

● 取得威力槽時



每次奪取威力槽後，凱撒號就會進入無敵狀態

● 保護障脫離時



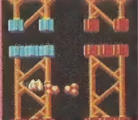
擁有障壁時，若被敵人的炮彈擊中，障壁脫離的瞬間，會變成無敵。

● 進入Trap Zone時



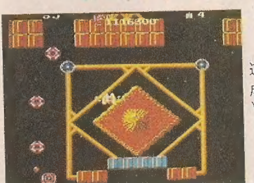
凱撒號接近Trap. Zone 入口，或快要出來時，都會變成無敵

● 在Trap Zone內時



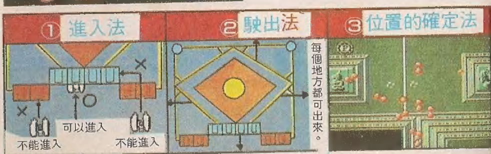
在Trap Zone內當然無敵（此時沒有時間限制）。

關於Trap Zone



Trap Zone位於宇宙大陸地底，在這裡不會遭受敵人的攻擊，凱撒號會成爲無敵（但凱撒自己無法射出炮彈）。

在地底的基本規則和利用法。

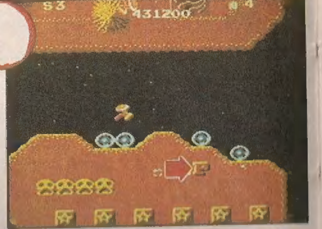


入口的位置都固定，位置稍有不同就無法進入。所以玩的時候，要詳細記住。

進入Trap Zone後，只要發現宇宙大陸有裂縫，隨時隨地都可出來，也可以從入口駛出。

只要有障壁系統，馬上可得知凱撒的所在。反之，喪失障壁，將找不到凱撒的踪影，所以要分外注意。

浮游大陸裡藏有內威力



在浮游大陸裡，有時通過某一地方，會突然出現P記號。

這就是內威力，這個內威力一出現，凱撒號的威力將迅速增強，成爲最強大的裝備。故是個強大威力。

※Trap Zone的入口或內威力，全記載於56～75頁的高級攻略圖中，可先參閱謹記下來。

裝備介紹

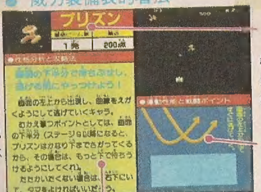
將敵人在空中、地面的所有威力裝備統計起來，多達40種以上。了解其各自的特徵、弱點，便是星際戰士征勝的第一步。



威力裝備表的看法

此處利用右圖介紹有關的空中障礙物。

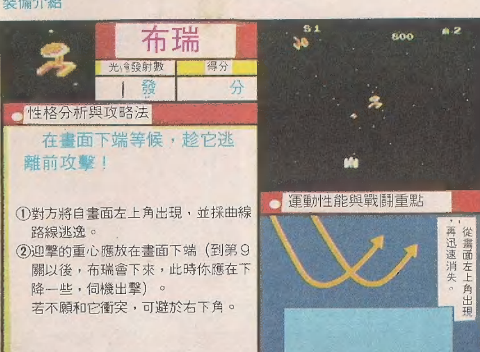
對方行動和該在何處攻擊他，都有詳細說明，可幫助你了解敵人。



障碍物的名稱、攻擊所須的光槍數目，及擊毀對方所獲得的分數。

箭頭代表障碍物的行進方向，藍色部分表示迎擊的最好位置。

性格與攻略法都大致的介紹了。因只看圖有時很難理解，故一定要詳細參看說明。



布瑞

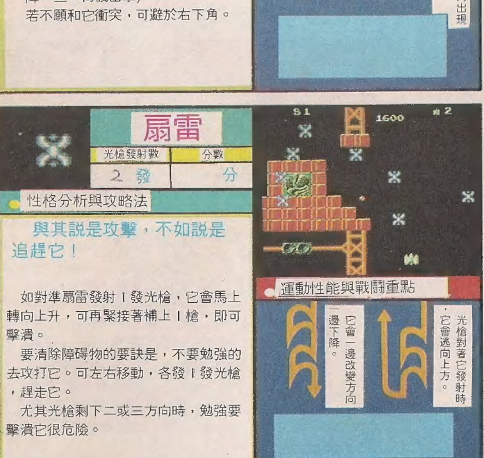
光槍發射數	得分
1 發	分

性格分析與攻略法

在畫面下端等候，趁它逃離前攻擊！

①對方將自畫面左上角出現，並採曲線路線逃逸。
②迎擊的重心應放在畫面下端（到第9關以後，布瑞會下來，此時你應在下降一些，伺機出擊）。
若不願和它衝突，可避於右下角。

運動性能與戰鬥重點



扇雷

光槍發射數	分數
2 發	分

性格分析與攻略法

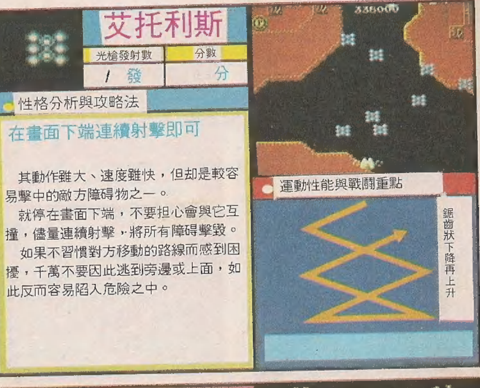
與其說是攻擊，不如說是追趕它！

如對準扇雷發射1發光槍，它會馬上轉向上升，可再緊接著補上1槍，即可擊潰。

要清除障碍物的要訣是，不要勉強的去攻打它。可左右移動，各發1發光槍，趕走它。

尤其光槍剩下二或三方向時，勉強要擊潰它很危險。

運動性能與戰鬥重點



艾托利斯

光槍發射數	分數
1 發	分

性格分析與攻略法

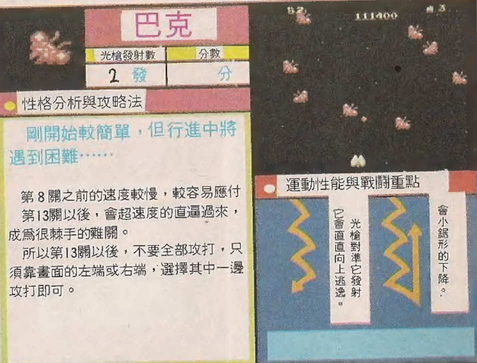
在畫面下端連續射擊即可

其動作雖大、速度雖快，但却是較容易擊中的敵方障碍物之一。

就停在畫面下端，不要担心會與它互撞，儘量連續射擊，將所有障碍擊毀。

如果不習慣對方移動的路線而感到困擾，千萬不要因此逃到旁邊或上面，如此反而容易陷入危險之中。

運動性能與戰鬥重點



巴克

光槍發射數	分數
2 發	分

性格分析與攻略法

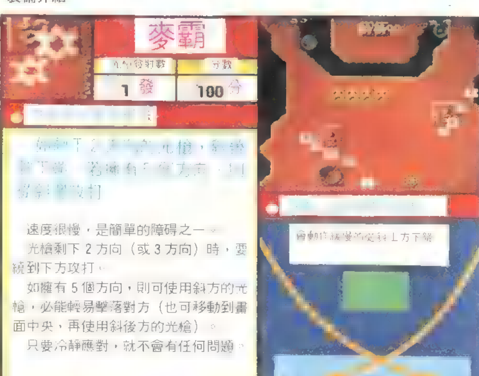
剛開始較簡單，但行進中將遇到困難……

第8關之前的速度較慢，較容易應付

第13關以後，會超速度的直逼過來，成為很棘手的難關。

所以第13關以後，不要全部攻打，只須靠畫面的左端或右端，選擇其中一邊攻打即可。

運動性能與戰鬥重點



麥霸

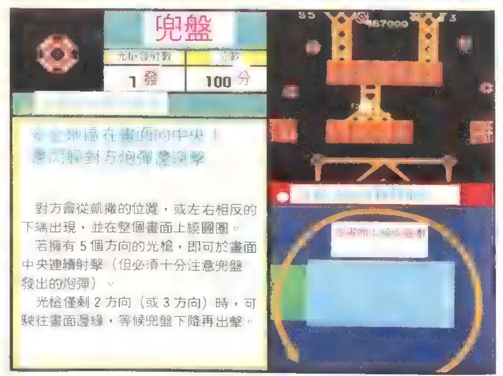
光槍發射數	分數
1 發	100 分

速度很慢，是簡單的障碍之一。

光槍剩下 2 方向（或 3 方向）時，要繞到下方攻打。

如擁有 5 個方向，則可使用斜方的光槍，必能輕易擊落對方（也可移動到畫面中央，再使用斜後方的光槍）。

只要冷靜應對，就不會有任何問題。



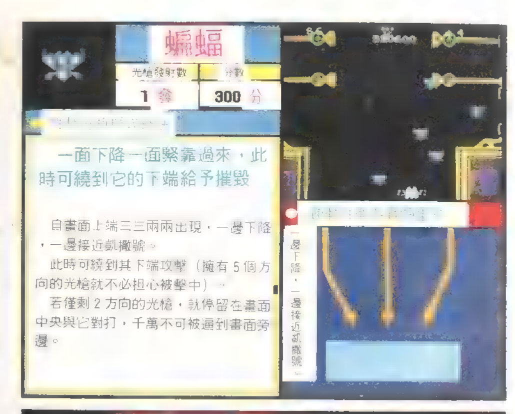
兜盤

光槍發射數	分數
1 發	100 分

對方會從凱撒的位置，或左右相反的下端出現，並在整個畫面上繞圓圈。

若擁有 5 個方向的光槍，即可於畫面中央連續射擊（但必須十分注意兜盤發出的炮彈）。

光槍僅剩 2 方向（或 3 方向）時，可駛往畫面邊緣，等候兜盤下降再出擊。



蝙蝠

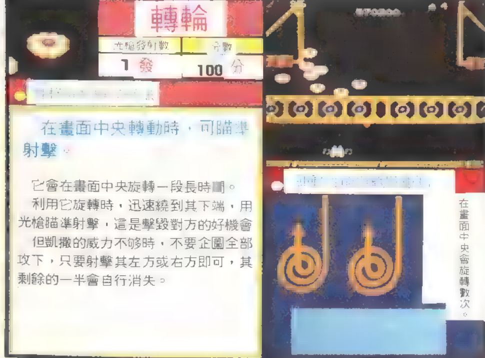
光槍發射數	分數
1 發	300 分

一面下降一面緊靠過來，此時可繞到它的下端給予摧毀

自畫面上端三三兩兩出現，一邊下降，一邊接近凱撒號。

此時可繞到其下端攻擊（擁有 5 個方向的光槍就不必担心被擊中）。

若僅剩 2 方向的光槍，就停留在畫面中央與它對打，千萬不可被逼到畫面旁邊。



轉輪

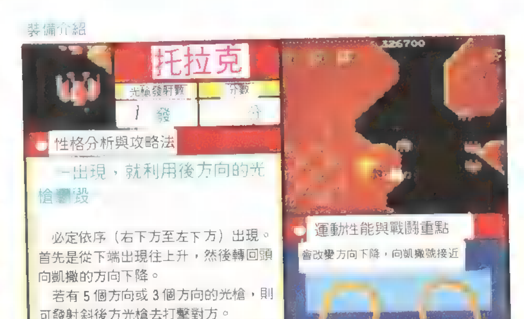
光槍發射數	分數
1 發	100 分

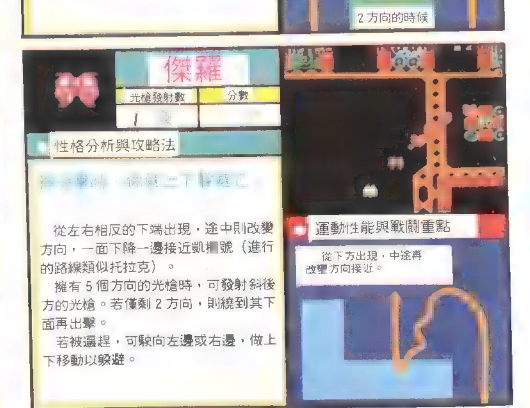
在畫面中央轉動時，可瞄準射擊。

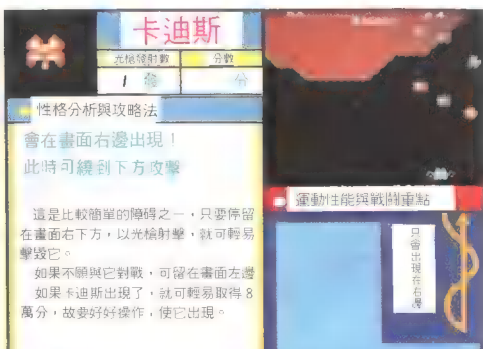
它會在畫面中央旋轉一段長時。

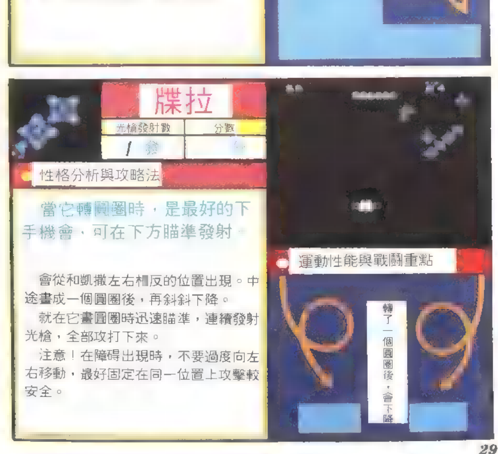
利用它旋轉時，迅速繞到其下端，用光槍瞄準射擊，這是擊毀對方的好機會。

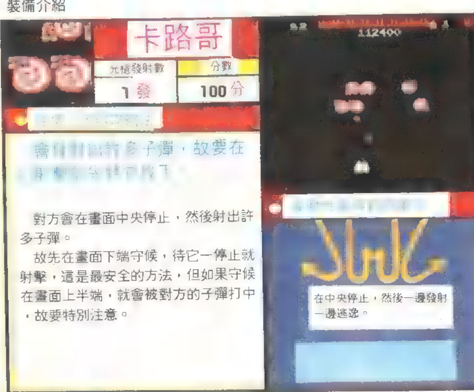
但凱撒的威力不够時，不要企圖全部攻下，只要射擊其左方或右方即可，其剩餘的一半會自行消失。


托拉克
光槍發射數
分數
1 發
分
性格分析與攻略法
一出現，就利用後方向的光槍擊毀
必定依序（右下方至左下方）出現。首先是從下端出現往上升，然後轉回頭向凱撒的方向下降。
若有 5 個方向或 3 個方向的光槍，則可發射斜後方光槍去打擊對方。
若僅剩 2 個方向的光槍，就在畫面的中下方等候，然後朝左右方向襲擊。
運動性能與戰鬥重點
會改變方向下降，向凱撒號接近
2 方向的時候


傑羅
光槍發射數
分數
1 發
性格分析與攻略法
從左右相反的下端出現，途中則改變方向，一面下降一邊接近凱撒號（進行的路線類似托拉克）。
擁有 5 個方向的光槍時，可發射斜後方的光槍。若僅剩 2 方向，則繞到其下面再出擊。
若被逼趕，可駛向左邊或右邊，做上下移動以躲避。
運動性能與戰鬥重點
從下方出現，中途再改變方向接近。


卡迪斯
光槍發射數
分數
1 發
分
性格分析與攻略法
會在畫面右邊出現！
此時可繞到下方攻擊
這是比較簡單的障碍之一，只要停留在畫面右下方，以光槍射擊，就可輕易擊毀它。
如果不願與它對戰，可留在畫面左邊
如果卡迪斯出現了，就可輕易取得 8 萬分，故要好好操作，使它出現。
運動性能與戰鬥重點
只會出現在右邊


牒拉
光槍發射數
分數
1 發
分
性格分析與攻略法
當它轉圓圈時，是最好的下手機會，可在下方瞄準發射。
會從和凱撒左右相反的位置出現。中途畫成一個圓圈後，再斜斜下降。
就在它畫圓圈時迅速瞄準，連續發射光槍，全部攻打下來。
注意！在障碍出現時，不要過度向左右移動，最好固定在同一位置上攻擊較安全。
運動性能與戰鬥重點
轉了一個圓圈後，會下降

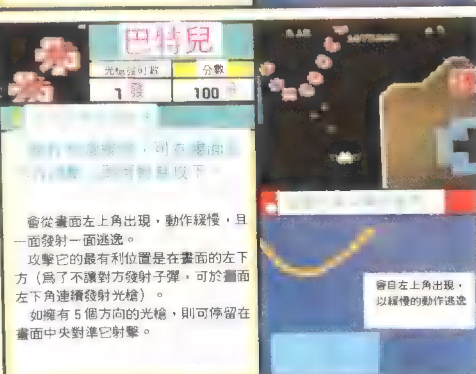


卡路哥

光槍發射數	分數
1 發	100 分

對方會在畫面中央停止，然後射出許多子彈。

故先在畫面下端守候，待它一停止就射擊，這是最安全的方法，但如果守候在畫面上半端，就會被對方的子彈打中，故要特別注意。



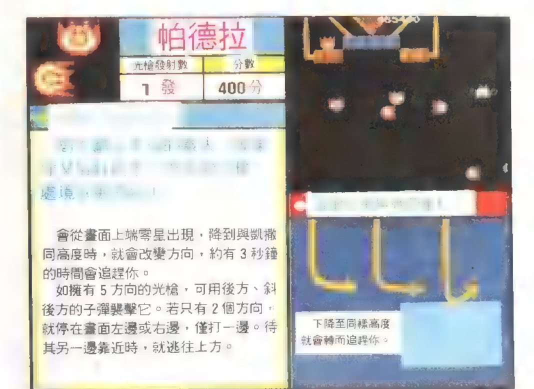
巴特兒

光槍發射數	分數
1 發	100 分

會從畫面左上角出現，動作緩慢，且一面發射一面逃逸。

攻擊它的最有利位置是在畫面的左下方（為了不讓對方發射子彈，可於畫面左下角連續發射光槍）。

如擁有 5 個方向的光槍，則可停留在畫面中央對準它射擊。

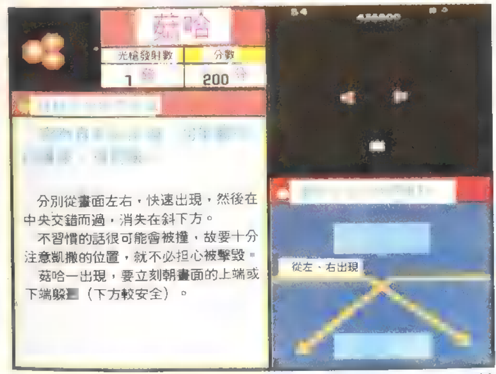


帕德拉

光槍發射數	分數
1 發	400 分

會從畫面上端零星出現，降到與凱撒同高度時，就會改變方向，約有 3 秒鐘的時間會追趕你。

如擁有 5 方向的光槍，可用後方、斜後方的子彈襲擊它。若只有 2 個方向，就停在畫面左邊或右邊，僅打一邊。待其另一邊靠近時，就逃往上方。



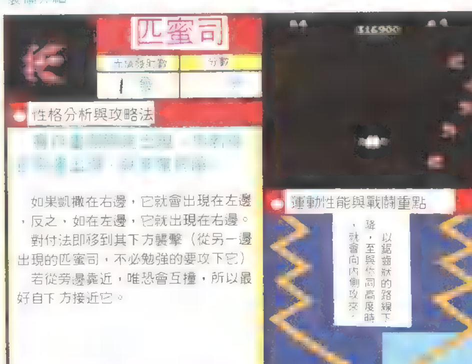
茲哈

光槍發射數	分數
1 發	200 分

分別從畫面左右，快速出現，然後在中央交錯而過，消失在斜下方。

不習慣的話很可能會被撞，故要十分注意凱撒的位置，就不必担心被擊毀。

茲哈一出現，要立刻朝畫面的上端或下端躲避（下方較安全）。



匹蜜司

光槍發射數	分數
1 發	

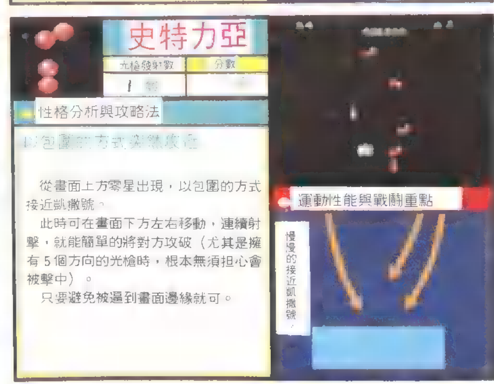
性格分析與攻略法

如果凱撒在右邊，它就會出現在左邊，反之，如在左邊，它就出現在右邊。

對付法即移到其下方襲擊（從另一邊出現的匹蜜司，不必勉強的要攻下它）

若從旁邊靠近，唯恐會互撞，所以最好自下方接近它。

運動性能與戰鬪重點



史特力亞

光槍發射數	分數
1 發	

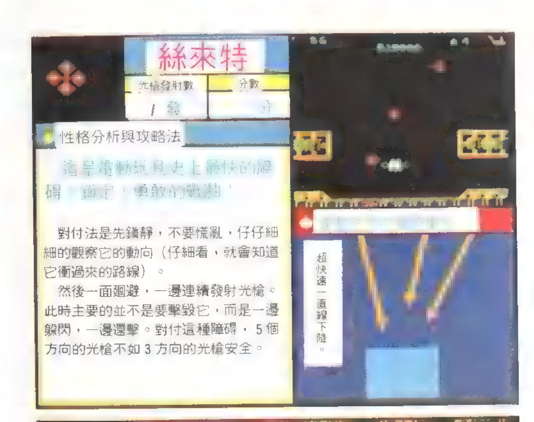
性格分析與攻略法

從畫面上方零星出現，以包圍的方式接近凱撒號。

此時可在畫面下方左右移動，連續射擊，就能簡單的將對方攻破（尤其是擁有 5 個方向的光槍時，根本無須担心會被擊中）。

只要避免被逼到畫面邊緣就可。

運動性能與戰鬪重點



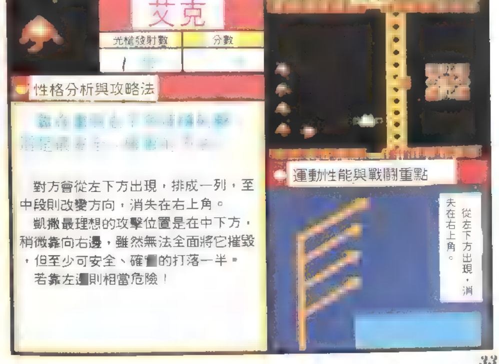
絲來特

光槍發射數	分數
1 發	分

性格分析與攻略法

對付法是先鎮靜，不要慌亂，仔仔細細的觀察它的動向（仔細看，就會知道它衝過來的路線）。

然後一面迴避，一邊連續發射光槍。此時主要的並不是要擊毀它，而是一邊躲閃，一邊還擊。對付這種障礙，5 個方向的光槍不如 3 方向的光槍安全。



艾克

光槍發射數	分數
1	

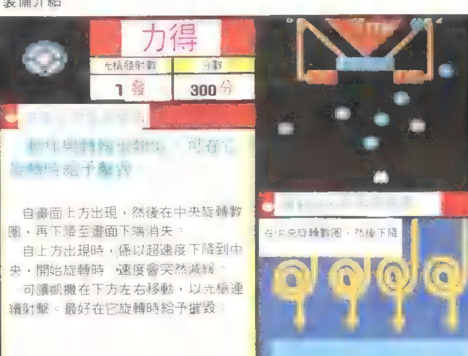
性格分析與攻略法

對方會從左下方出現，排成一列，至中段則改變方向，消失在右上角。

凱撒最理想的攻擊位置是在中下方，稍微靠向右邊，雖然無法全面將它摧毀，但至少可安全、確實的打落一半。

若靠左邊則相當危險！

運動性能與戰鬪重點

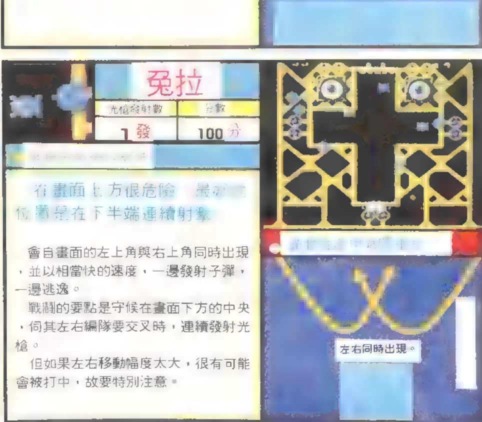


動作與轉輪很類似，可在它旋轉時給予擊毀

自畫面上方出現，然後在中央旋轉數圈，再下降至畫面下端消失。

自上方出現時，係以超速度下降到中央，開始旋轉時，速度會突然減緩。

可讓凱撒在下方左右移動，以光槍連續射擊。最好在它旋轉時給予摧毀。

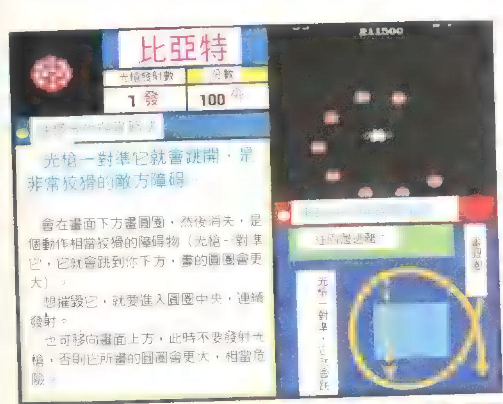


在畫面上方很危險，最好…位置留在下半端連續射擊

會自畫面的左上角與右上角同時出現，並以相當快的速度，一邊發射子彈，一邊逃逸。

戰鬪的要點是守候在畫面下方的中央，伺其左右編隊要交叉時，連續發射光槍。

但如果左右移動幅度太大，很有可能會被打中，故要特別注意。

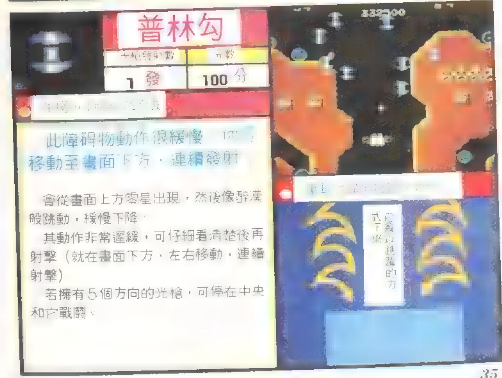


光槍一對準它就會跳開，是非常狡猾的敵方障碍

會在畫面下方畫圓圈，然後消失，是個動作相當狡猾的障碍物（光槍一對準它，它就會跳到你下方，畫的圓圈會更大）。

想摧毀它，就要進入圓圈中央，連續發射。

也可移向畫面上方，此時不要發射光槍，否則它所畫的圓圈會更大，相當危險。

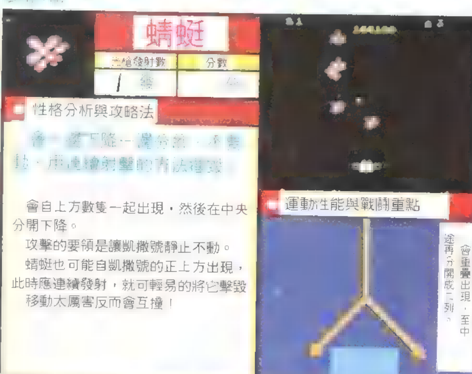


此障礙物動作很緩慢，…移動至畫面下方，連續發射

會從畫面上方零星出現，然後像醉漢般跳動，緩慢下降。

其動作非常遲緩，可仔細看清楚後再射擊（就在畫面下方，左右移動，連續射擊）

若擁有5個方向的光槍，可停在中央和它戰鬪。



蜻蜓

光槍發射數	分數
1 發	分

性格分析與攻略法

會自上方數隻一起出現，然後在中央分開下降。

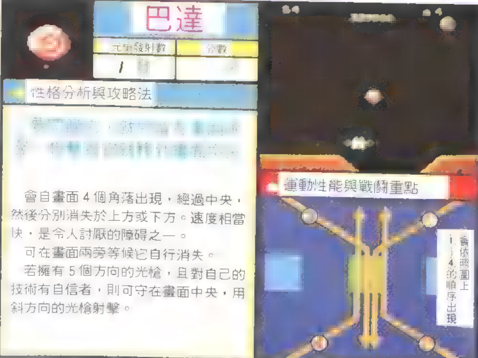
攻擊的要領是讓凱撒號靜止不動。

蜻蜓也可能自凱撒號的正上方出現，此時應連續發射，就可輕易的將它擊毀

移動太厲害反而會互撞！

運動性能與戰鬥重點

會重疊出現，至中途再分開成二列。



巴達

光槍發射數	分數
1 發	分

性格分析與攻略法

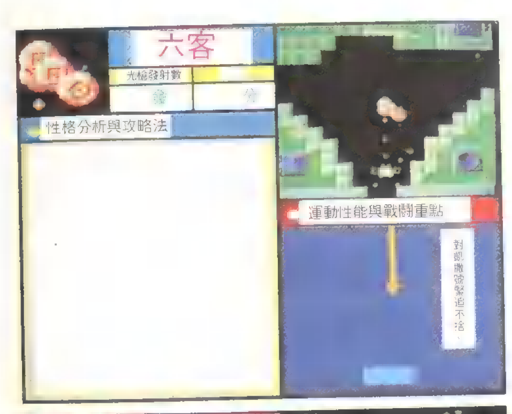
會自畫面 4 個角落出現，經過中央，然後分別消失於上方或下方。速度相當快，是令人討厭的障碍之一。

可在畫面兩旁等候它自行消失。

若擁有 5 個方向的光槍，且對自己的技術有自信者，則可守在畫面中央，用斜方向的光槍射擊。

運動性能與戰鬥重點

會依照圖上 1～4 的順序出現



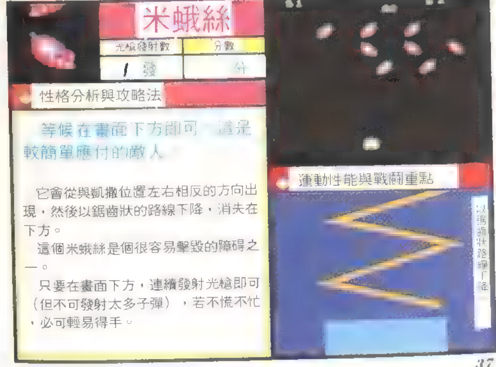
六客

光槍發射數	分數
發	分

性格分析與攻略法

運動性能與戰鬥重點

對凱撒號緊追不捨。



米蛾絲

光槍發射數	分數
1 發	分

性格分析與攻略法

等候在畫面下方即可，這是較簡單應付的敵人。

它會從與凱撒位置左右相反的方向出現，然後以鋸齒狀的路線下降，消失在下方。

這個米蛾絲是個很容易擊毀的障碍之一。

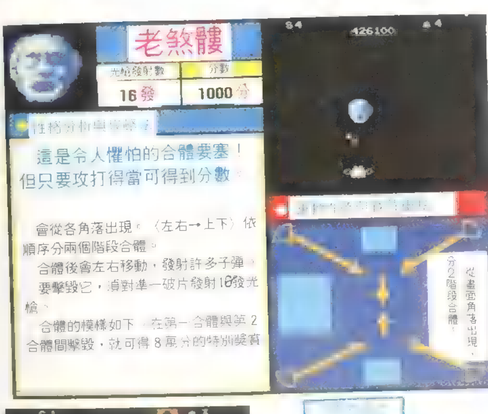
只要在畫面下方，連續發射光槍即可（但不可發射太多子彈），若不慌不忙，必可輕易得手。

運動性能與戰鬥重點

以鋸齒狀路線下降



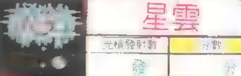






特別獎賞的獲取法，將在第46頁介紹





星雲

光槍發射數	分數
發	分

性格分析與攻略法

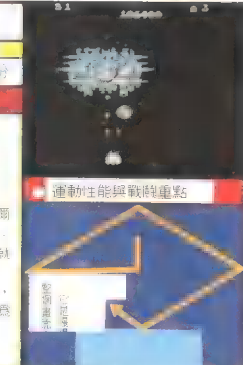
玩到後來會出現索本拉，要一邊射擊，一邊追。

是每關最後會出現的敵方障礙物。

會向著與凱撒相反的方向行進。偶爾會發射出索本拉，在整個畫面中游動。

對準粉紅色的母艦射擊32發光槍，就可將其摧毀。

要避開索本拉，並不是朝左右移動，而是上下閃躲，也可減低威力，使成爲3個方向再打。



運動性能與戰鬥重點

星雲和大星雲要迅速摧毀，否則它會逃走!!



◀倒行的凱撒號，被拉回畫面中央。

星雲和大星雲要迅速摧毀，否則它會逃走。

限制的時間星雲是10秒，大星雲是30秒。

這些障礙若逃掉了，凱撒號就會回到畫面的中央（這時是被牽引回來的）。

和星雲對戰時，要小心謹慎，避免被它擊中，並盡速給予摧毀，不要只顧著逃跑。



大星雲

光槍發射數	分數
發	分

性格分析與攻略法

在4、8、12、16關中出現！是電動玩具史上最大的敵人!!

佔畫面的三分之二，是超巨大的障礙物。

首先擊毀其四周的四個炮台（一個炮台須16發光槍），之後再對準母艦發射32發光槍即可得手。

剛開始也許不太習慣，此時你可在畫面下方與它對決。

以下將介紹幾種攻略法。



運動性能與戰鬥重點

有5個方向的光槍時



利用5個方向，擊毀對方2個炮台的方法。

依照圖片的位置打，同時要將光槍對準它的炮台（右側也同樣做法），對準它的母艦時，可先降低威力，剩3方向時再出擊。



有3個方向的光槍時

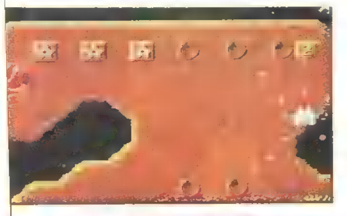


有3個方向的光槍時，可依上面圖片中的號碼順序出擊，這是最簡單的炮台摧毀法。

畫面中央的星雲一出現，就立刻攻擊。

有超級雷射時，也可依順序攻打。

地上障碍篇



地面上的障碍不會動，不會發射炮彈。

但却是重要的得分物。可是有時它也會妨碍光槍的射擊。

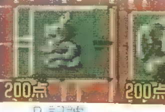
各種障碍的分數都不同，此點要注意。

◎ 一發光槍即可擊毀

亞星　格拉第斯



地龍　怪鳥



出現次數最多的地上障碍是亞星、格拉第斯、地龍、怪鳥四種。這四種都可用 1 發光槍給予擊毀，而亞星、格拉第斯的分數是各100分，地龍與怪鳥則各200分。

每一種都可很輕易的摧毀，但10個以上成堆的時候，就要格外注意，光槍有時會受其阻礙，無法攻擊空中的障碍物。

P 記號



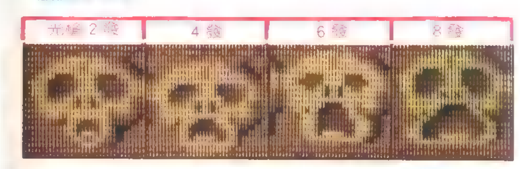
1 [illegible]擊毀，擊毀[illegible]威力槽，[illegible]移動，[illegible]
2 這個[illegible]

威力槽



◎ 須要 2 發光槍才能擊毀的障碍物

骷髏（400）



這種可怕的骷髏形障碍，每個都是 400 分。但因形狀互異，要擊毀所須的光槍數也就不同（如上圖所示，嘴巴愈大，所須要的光槍數就愈多）。打中後，它會一邊變形，一邊毀滅。



眼球怪（2000）



是一種眼球形狀的地上障碍，光槍一擊中，它就會產生下圖的變化（每打入 4 發，就開始變形），共計24發，就可將它完全摧毀。

各關的最後，這種障碍物都會兩個並排出現，用特殊方法擊毀，可得 8 萬分的獎賞。



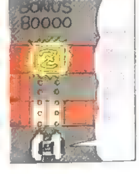

▲[illegible]

Z（500～8萬）



這是一種隱藏的障碍物，對準某一重點發射 4 發光槍就會現形，然後再發射 4 發即可給予摧毀。

分數最高可得 8 萬分，是個超得分的障碍，有關其出現的重點，請參閱56～75頁的各級圖形。

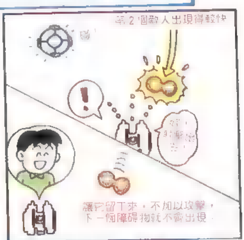


障碍物一覽表

這是決定障碍物出現順序的原則，這些原則，在此將稍微提出說明。

星際戰士的空中障碍與各關遊戲的進行無關，具有獨立的原則，此種原則的代表特徵如下二點。

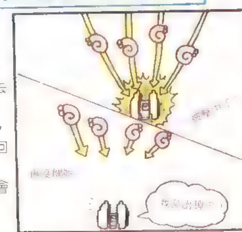
1 視擊毀的速度，障碍出現的形態會改變



第一種特徵是，視你擊毀的速度，障碍物出現的方式會改變。

例如，將出現在太空中的障碍物，以超速法擊毀，那麼在第一關的最後就會出現到第21號的匹蜜司。但如果攻擊的速度緩慢，就只會出現到第13號的電扇雷（請參閱右頁的表），因此愈快擊毀對方障碍物的出現也愈快

2 你被擊中，敵人障碍又會退回前面去



第二種特徵是，凱撒號若被擊中，那麼敵方的障碍物又會退回前面去，重新開始。

右表上所畫的紅線代表一個段落，如果凱撒被打中，敵方的障碍就會回到此處。

換言之，雖被擊中，仍然還有機會與前面的敵人決戰。

主要的障碍

開始之後	第3次老煞體之後		最後階段	
米蛾絲	牒拉	聯合攻擊	力得	聯合攻擊
布瑞巾	比亞特	聯合攻擊	艾托利斯	聯合攻擊
扇雷	絲來特		卡路哥	聯合攻擊
米蛾絲	艾托利斯		普林勾	聯合攻擊
傑羅	普林勾		比亞特	
卡路哥	巴克		巴特兒	
傑羅	威德		絲來特	
卡迪斯	轉輪		絲來特	
史特力亞	艾克		巴克	聯合攻擊
力得	卡路哥		巴克	聯合攻擊
蝙蝠	威德		帕德拉	聯合攻擊
老煞髏	托拉克		帕德拉	聯合攻擊
——	——		轉輪	聯合攻擊
扇雷	力得		六客	聯合攻擊
蜻蜓	艾克	聯合攻擊	麥霸	
扇雷	兜盤	聯合攻擊	——	
匹蜜司	托拉克		艾克	
巴克	力得		兜盤	聯合攻擊
卡路哥	絲來特		布瑞巾	聯合攻擊
扇雷	絲來特		艾克	
蜻蜓	捷立克	聯合攻擊	卡路哥	聯合攻擊
匹蜜司	——		布瑞巾	聯合攻擊
巴克	菇哈	聯合攻擊	轉輪	
史特力亞	麥霸		比亞特	
史特力亞	傑羅		捷立克	
菇哈	艾克		妹宅斯	聯合攻擊
扇雷	菇哈		轉輪	聯合攻擊
——	捷立克		捷立克	
傑羅	艾克	聯合攻擊	轉輪	聯合攻擊
威德	菇哈	聯合攻擊	六客	聯合攻擊
比亞特	捷立克	聯合攻擊	麥霸	
菇哈	菇哈	聯合攻擊		

〈第三次老煞體之後〉以所有障碍表來說，本欄是從第96至125障碍物。

〈最後階段〉這一欄是從第206至235的障碍物。

〈最後階段〉結束後，會回到221的艾克，重新開始。

由表得知，愈往前進，障碍物聯合攻擊的情況就愈多。



三大障礙的擊破法

取得超高分的強敵障礙攻略法！

[illegible]戲中[illegible]有三種大障礙，此處將[illegible]的擊破法大公開！[illegible]朝著高得分邁進！

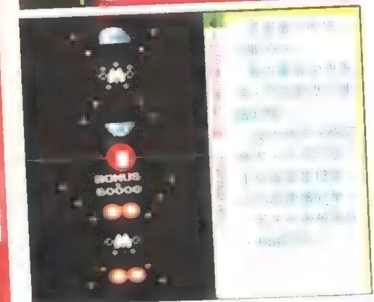


❸老煞體 8萬分獎賞

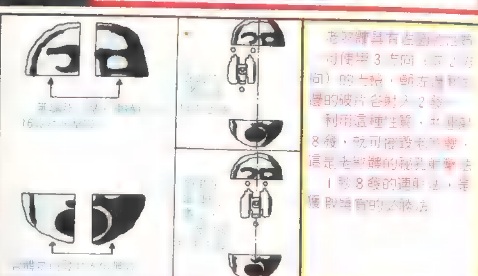


合體要塞老煞體在第一合體與第二合體之間，攻入16發，就可獲取8萬分。

擊破法1 超連射攻擊



擊破法2 老煞體的秘孔射擊！



老煞體具有左邊[illegible]可使用3方向（或2方向）的光槍，朝左邊和右邊的破片各射入2發。

利用這種性質，共射入8發，就可擊毀老煞體。這是老煞體的秘孔射擊法。

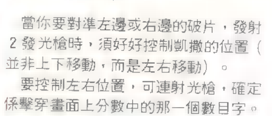
1秒8發的連射法，是獲取獎賞的必勝法。

◎朝著左邊或右邊的破片，射出2發光槍



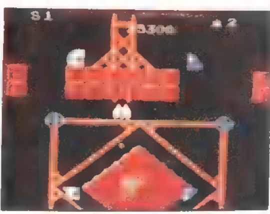
當你要對準左邊或右邊的破片，發射2發光槍時，須好好控制凱撒的位置（並非上下移動，而是左右移動）。

要控制左右位置，可連射光槍，確定係擊穿畫面上分數中的那一個數目字。

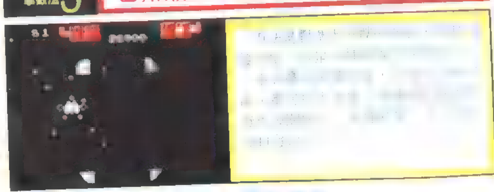


◎位置的移動以分數的數目字來確定！

像右圖[illegible]數即可[illegible]



擊破法3 老煞體的側面擊法



使用斜方向的光槍，邊射邊退



攻擊老煞體的側面時，要點是必須好好控制凱撒號！

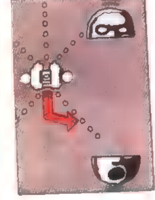
當老煞體的上半部合體時，就在稍微斜下方等候，伺機邊射邊退。

要將凱撒號控制得體雖然不容易，但只要不斷練習，自然熟能生巧，屆時不但可玩得很高興，而且也會有一份成就感。

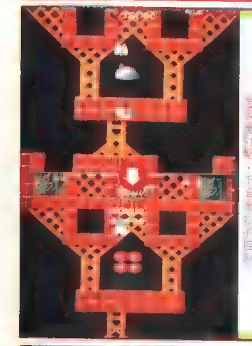
在合體之前稍靠近老煞體發射

如果只是一直後退射擊，光槍就無法在合體之前打中對方。

所以最後要稍微靠近老煞體，才能發揮有效的射擊。



擊破法4 射擊老煞體的頭頂





在畫面最上方等候！

等候的最好位置是在畫面最上方的中間（分數的下端），如果等在左下方或左右邊，那麼在老煞體第一次合體時，就會被夾住。

因此等候的位置非常重要。

擊破法5 接近老煞體的射擊法





眼球怪　8萬分的獎賞

各■最後會出現兩個眼球怪，如果將其左右同時擊毀，可得8萬分的獎賞。

但大致而言，不易做到，即使是0.1秒之差，也將巧虧一潰，故是個很難得到的獎賞。

攻擊的四大重點



在畫面的中央稍微上方處等候眼球怪。

一邊下降，一邊用光槍連續射擊。

左右眼球怪同時擊毀，可得8萬分的獎賞

首先用5方向的光槍對準（沒有5個方向的光槍，就無法同時用光槍擊射眼球怪）。

然後在畫面的中央等候眼球怪出現。再配合眼球怪的移動，邊下降邊射出24發光槍即可。

如果不太熟練，往往會下降得太快而失敗，所以要慢慢的操作。

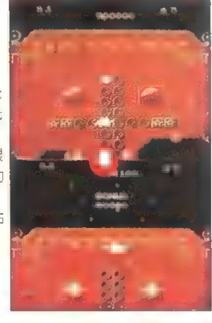
1秒只須連續發射8發即可。

4大重點



- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

也可利用後面的光槍擊毀



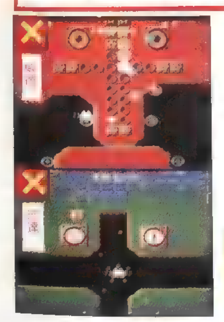
用斜後方的光槍取得眼球怪的獎賞。

參看右邊圖片，在中途先以斜前方的光槍進攻，然後一口氣上升，再用後方的光槍射擊。

當畫面下方有敵方障碍，且邊退邊攻眼球怪而遭遇危險時，就可使用這種有效的擊破法。

訣竅是必須快速的往上攻擊（注意左右的位置不要動），稍微遲緩就會失敗。

障碍操作的重點!!



得取眼球怪獎賞的難易程度，端賴敵方出現的障碍種類為何。有時容易攻下，有時却很難得取。

如果敵人障碍出現在畫面中央，就特別難拿，因為這時候為了閃躲，一定會移動凱撒，故無法瞄準左右的眼球怪。反之，較易應付的障碍如下。

易獲得獎賞的障碍

[illegible]、卡迪司、[illegible]是容易獲取的三大障碍。此外[illegible]利斯、[illegible]、比[illegible]

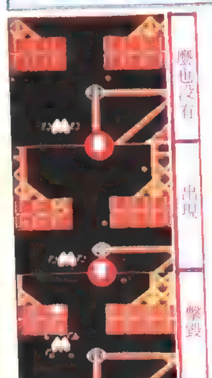

Z　共有13萬5500分的獎賞

Z是一種隱藏障碍，如果在同一關中，連續攻得，分數就會像下表所示，愈來愈高。

各關合計，共有13萬5500分，故是個超獎賞的障碍。

Z的數目	第1個	第2個	第3個	第4個	第5個	第6個
分數	500分	1000分	4000分	1萬分	4萬分	8萬分

4發後會現形，再4發則可擊毀!!



Z藏在某一重要的地方，若發射4發光槍，就會現形，現形後再射入4發，即可擊毀（也就是發射8發就可將它擊毀）。

Z出現的重要地方，各[illegible]都一定，請參看56～75的圖片，並牢牢記住。

注意敵人的攻擊與Trap Zone，以取得獎賞

要擊毀Z須發射8發光槍。看來似乎不難做到，事實上，不太容易成功。

如果勉強想取得，會被敵人[illegible]中，有時還會遇到trap Zone，所以要特別注意。

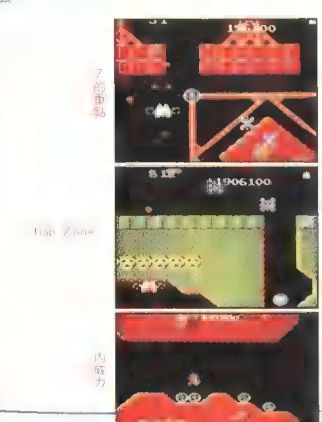
在56～75頁可找到Z的全部位置

STAR SOLDIER

各關 基本攻略法

3大秘密要點大公開

介紹能得高分的隱藏障碍Z、無敵地帶的入口Trap Zone、及超強力的裝備內威力等三大秘密重點與基本攻略法。


Z的重點

Trap Zone

內威力

關圖的威力與內容



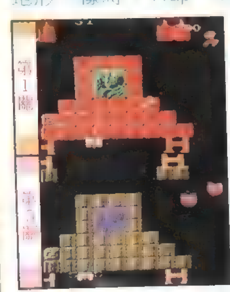
關圖係將全部16關分爲10個型態，將Trap Zone 及地上障碍的位置完全公開。

只要知道Trap Zone的位置，你就不會受到困擾，可以安全行進。若對於地上障碍（尤其是Z）的位置也能瞭然，那麼你就得以獲取高分。

此外，上面亦標明所有的內威力位置，相信對你必有莫大助益。



地形一樣時，Trap Zone與Z的位置也相同

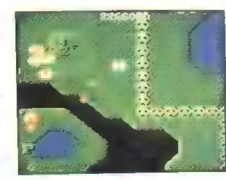


在全部16關中，有幾關會出現一樣的地形。

例如第1關與第5關，因地形完全一樣，所以地上障碍與Trap Zone的位置也相同（參閱左圖即可了解）。

地形相同的關數如下：〔1和5〕、〔2和6〕、〔3和9〕、〔4和10〕、〔7和13〕、〔11和15〕等6組，其他8、12、14、16關是單獨不同的型態。

內威力與隱藏障碍的位置不同！

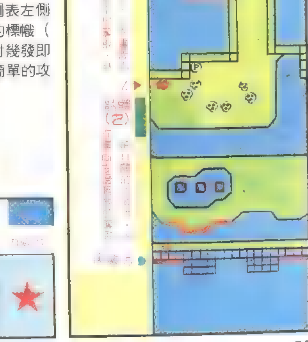


地點相同，但出現的地點却不同的障礙有2種。

即內威力和隱藏障礙（Z除外）。

關於隱藏障礙，圖表没標明，要自己尋找。

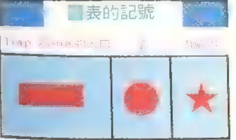
圖表的看法



圖表標明Trap Zone的入口及大陸上的地面障碍。

因記號上標 只是Trap Zone入口、Z、內威力三種，所以除骷髏外，怪鳥、亞星等，就要靠你自己看圖判斷了。

爲了使你更容易理解，圖表左側註明著Z、內威力、骷髏的標幟（骷髏下方的數字，表示發射幾發即可摧毀的數目），並介紹簡單的攻略事項，以處參考。



1·5關

STAGE

第1關的特色是，威力槽全集中在前半段。

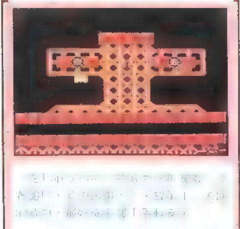
後半段因為沒有威力槽，所以若在此時被擊中，就要重新開始，及至第1關完畢，都不會再增加威力，必須在無威力的情況下，進行戰鬪。

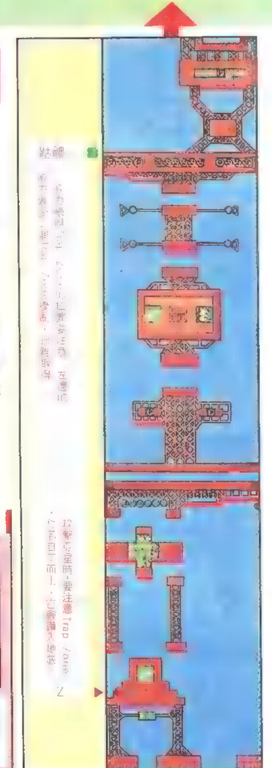
因此後半段應該慎重的進行（第5關因為有內威力，所以可全力戰鬪，但是……）。

要奪取威力時，先從無Trap Zone的地方先下手。



重點攻略





結束

2·6 關 STAGE

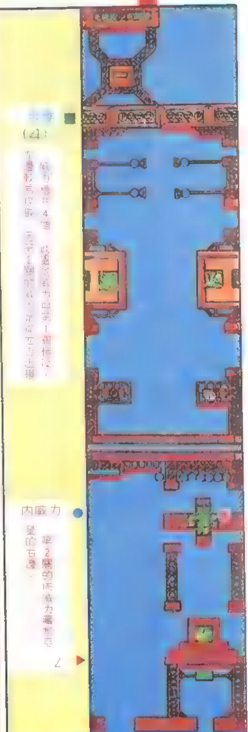
和1、5關同樣，威力槽只會在前半段出現，故後半段要特別愼重的進行。

地形類似第1和5關（威力與Z的位置關係，屬同型態），因此攻略法大致相同。

但威力槽與Trap Zone的關係却與第1和第5關相反。因此想奪取威力，從左邊下手較簡單。而右邊的威力有Trap Zone在擾亂。

攻略重點





開始

結束

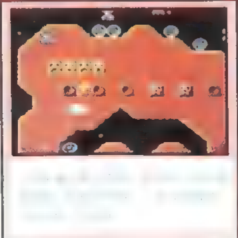
3·9 關

STAGE

如果勉強想取得Z，可能會遭逢危險，這兩關尤其要小心第4個Z
與第1、2關的氣氛完全不同，會出現幾個大型Trap Zone。
Z與威力槽的位置也不同，很難取得。
尤其威力槽藏在畫面兩邊，因此Z會躲在裡面看不見，故不只須記住其位置，也要知道其四周的情形



攻略重點





開始

結束

4·10關 STAGE

基本的攻略要點與第 3 、 9 關大致相同。

在骷髏(8)的下方時，切記不可太過勉強。

容易失去的 Z 最第 2 個與第 5 個（第 2 個有Trap Zone在阻擾，第 5 個則因大偏左方，故容易被遺忘）。而第 4 個 Z 的正上方有一排骷髏，故下手時要十分謹慎注意。

眼球怪之前的亞星集團，似乎比較容易對付。





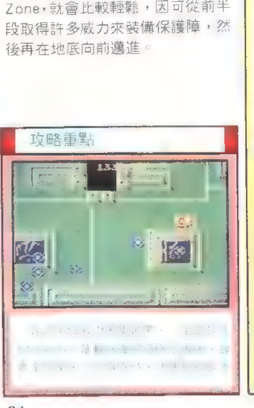
結束

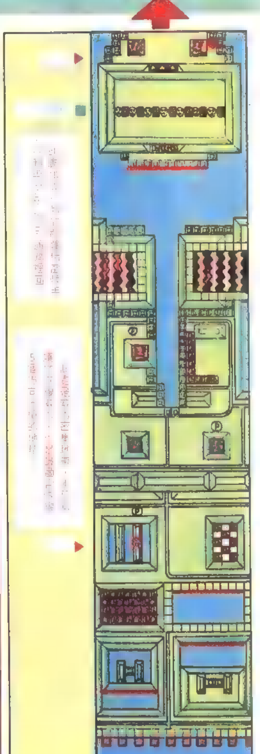
7·13關 STAGE

本關浮游大陸的面積相當大（換言之，有很多地方可鑽入地底）。

要記住Trap Zone的入口處，如此一遇到危險，就可立刻鑽入。若你可進入本關半數以上的地底，就可順利的清除障碍。

尤其是第13關，若能善用Trap Zone，就會比較輕鬆，因可從前半段取得許多威力來裝備保護障，然後再在地底向前邁進。





結束

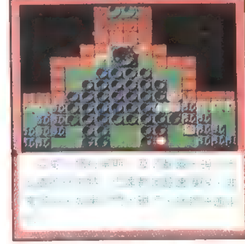
8 關 STAGE

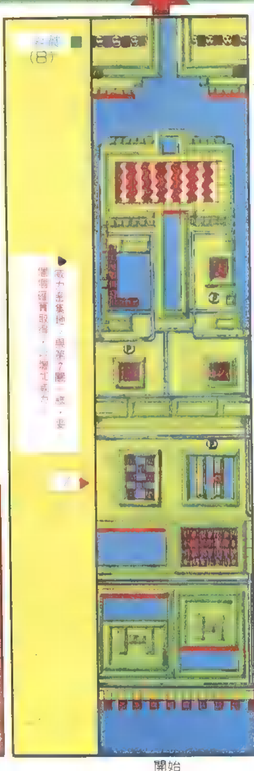
本關前半段與第 7 關很類似。

但在後半段裡，亞星、格拉第斯等障碍物有 100 個以上，而眼球怪也會出來 5 個，會妨碍你攻擊空中的障碍物。

而要將這些地上障碍物擊毀，雖很容易，但危險性却相對的提高。如果在此後半段被擊毀，將只剩 2 個威力，在此毫無保護障的情況下，與大星雲作戰是非常不利的，所以要特別注意，在後半段儘量利用 Trap Zone。







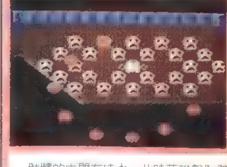
11·15關 STAGE

到處都有骷髏出現，以各種形式來攔阻凱撒號。

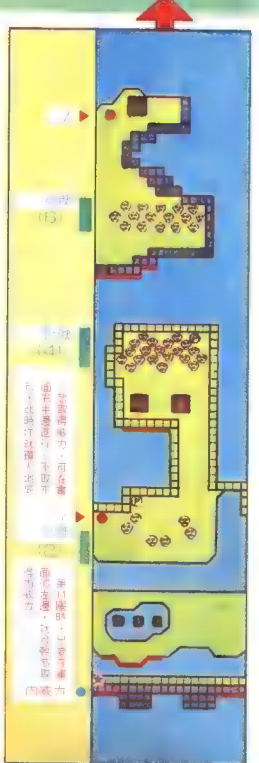
在前半段骷髏彷彿是要保護威力一般的排列，及至後半段，骷髏又會以橫、直排形式出現，遮住凱撒的光槍。

最初要避開骷髏（Z亦同），利用Trap Zone進行，直到可以清除16個障礙時，就用超級雷射瞄準，增加得分。

攻略重點



骷髏的中間有威力，此時若攻擊骷髏會很危險，所以最好進入裡面，與威力重疊，這種取法比較好。



開始

結束

自此以後，2架[illegible]骷髏，所以已經不可能了，但[illegible]一出現，就[illegible]快逃入地底。

Z [illegible]5個方向的一種，但難取得此處的Z，所以如果[illegible]擁有2或3個方向時，最好放棄。

(8)

12 關 STAGE

與第11關相同，將重點放在如何清除居中擾亂的骷髏。

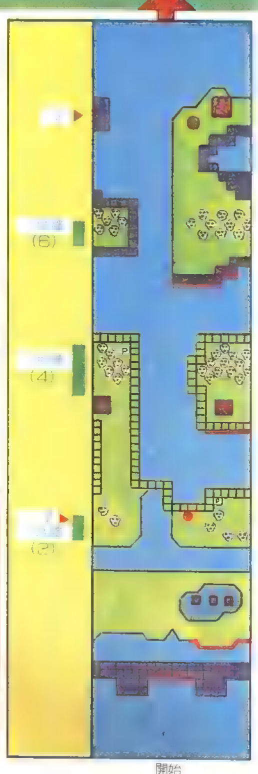
本關最後會出現巨大星雲，故要慎重進行，保持保護障來清除障碍

特別要小心的是後半段會出現整排骷髏，此時畫面的邊端很危險，所以儘量在中間進行。

要用超級雷射時，請仔細參考下列的攻擊重點。

攻略重點





開始

骷髏 (4)

骷髏 (2)

觀察敵人的動態，確定安全後再下手

骷髏 (8)

(8)

(8)

(6)

(4)

14 關 STAGE

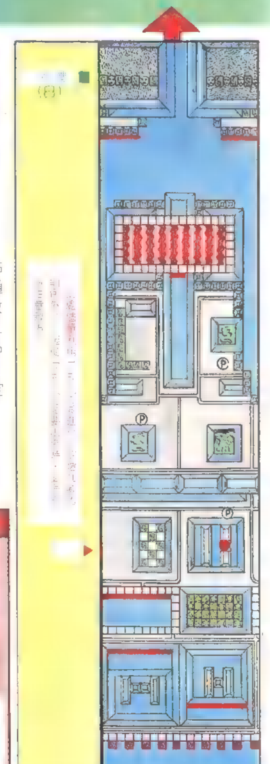


第 7 關與13關非常類似。

攻略法與第 7 關大致相同。重點在如何利用Trap Zone，及如何通過長遠的大陸內側。要仔細參考攻略圖，並記住Trap Zone的地底入口（與進出口一樣，也要記住Trap Zone的斷裂處）。

要進入Trap Zone地底時，一定要先裝備好保護障，因出口雖多，找不到仍很危險。

攻略重點



(8)
(4)
(4)(6)
(8)
(8)
(2)
(2)
結束

16 關 STAGE

終於進行到最後的第16關。

前半段與第 2 關，後半段與第 8 關同型態。

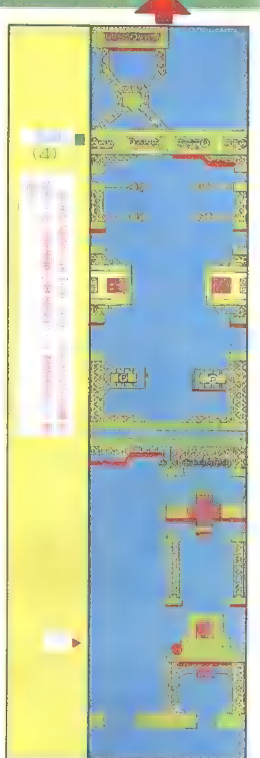
會出現 7 個 Z，全部奪取可獲得21萬5500分，但大部分都無法全部取得 Z。

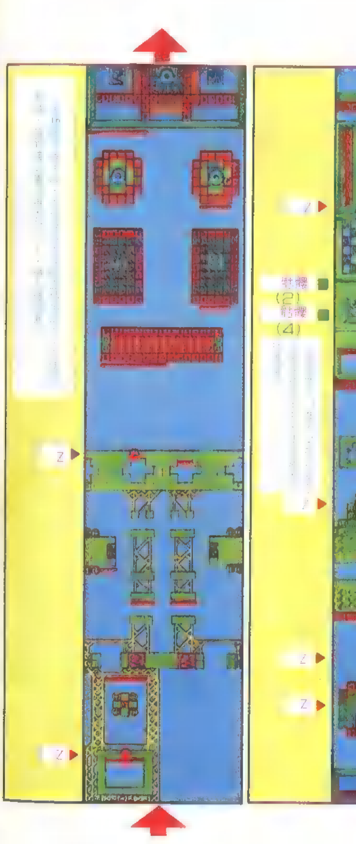
前面已提過很多次，可利用Trap Zone。

此關前半段比後半段難，尤其當骷髏橫排一直線時，要十分注意，如果稍微心急，想取得威力，會非常危險。突然上升也一樣會陷入險境。

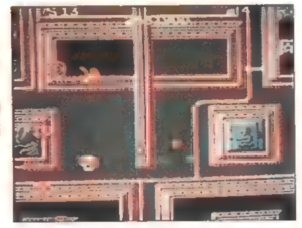
攻略重點







第13關以後的注意事項



至此已將16關的全部圖片看完了，對於Trap Zone的位置你都記住了嗎？

此處將介紹其他的注意事項（13關以後的），以做爲攻略的參考。

敵方的攻擊變化

進入第13關以後，敵方的攻擊力會愈來愈強，並不斷的逼迫凱撤號。

那麼其攻擊法的變化如何？有三大特徵，第一是誘導彈。

誘導彈會向著凱撤號飛過來，然後有一段時間會緊追不捨。

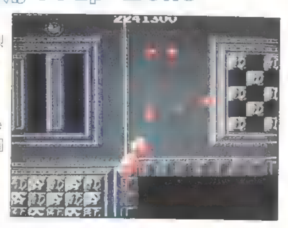
其次是聯合攻擊激烈化。聯合攻擊的次數會增加，甚至在同一畫面上，會同時出現4種敵人。

第3是敵方障碍物的超速化，每種障碍物的動作會變快，且動作幅度很大。

憑心而論，13關以後是超難關



生存之道是利用Trap Zone

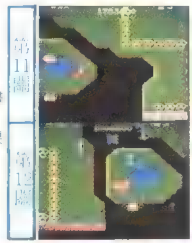


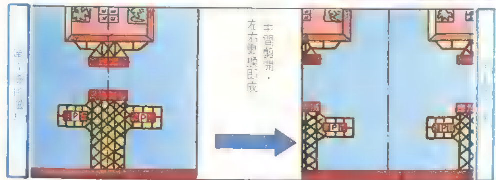
第13關以後的攻擊都非常猛烈，要通過難關的方法只有一個。就是有效的利用Trap Zone，儘量安全的往前進。

那麼該利用那一個Trap Zone？請參看5～10頁的難關清除圖，至於誘導彈，請參考84頁。

Trap Zone的簡單記憶法

型態請參看關圖，必能發現1與2，3與4，11與12，13與14關都非常相似，事實上第1關與第2關（11與12關）都一樣，只是左右畫面改變而已，當然Trap Zone入口、威力與Z的左右位置也因此相反（如右圖所示），如果你能明瞭此點，就可輕易的記住Trap Zone。





磨練你的技巧！

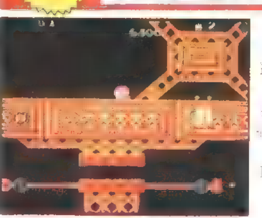
超技巧必勝法



先學會基本方法，再向超技巧挑戰。全部共有16關，很快就可給予清除。

超技巧共有6點，務必牢記

1 威力裝備的安全奪取法

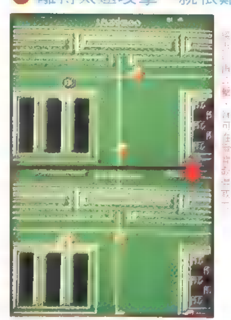


你是否經驗過，在奪取威力槽的途中被敵人打落？

16關中的全部威力共計80個，如果威力的奪取技巧好，那麼這個戰鬪就容易多了。

最好重疊在威力之上，就可瞬間取得。

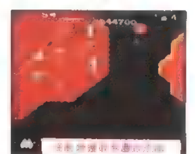
離得太遠攻擊，就很難得手！



安全的威力奪取法是先讓凱撒號充份接近威力，然後與之重疊擊毀，在它變成威力槽的瞬間即可奪取。

若離威力太遠，則擊毀與奪取的過程將倍感辛苦。

如果在遠距離攻打，則不要急著去取，等威力自己接近你再下手。



2 5個方向光槍的超速恢復法！



3個方向的光槍與5個方向光槍的戰鬪破壞力，有很大的差別。

故被敵人擊中，剩3方向的威力時，要儘量趕快恢復5方向的光槍。

但有時是故意讓敵人打中，以便卸下保護障。適合你用來卸下障壁系統的敵方障碍物如下。

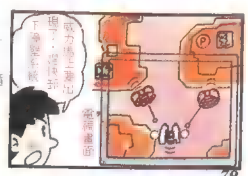
最佳障碍

記住有威力的地方

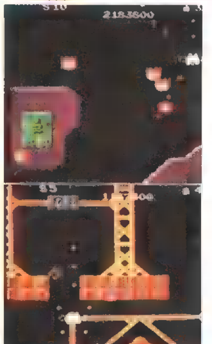
要卸下保護障時，一定要考慮下一個威力。

和下一個威力槽保持距離，並可隨時取得的狀態下，再去除保護障。

因此你必須熟記有威力的地方。



3 學習裝備5方向的光槍



要讓5方向光槍發揮百分之百的破壞力，就須學習斜方向光槍的用法。

學習的第一步是熟練，必須一次次的操作5方向的光槍，實際上去學會光槍對準的方向感。

熟練以後，再練習用方向的光槍射擊敵人。

最後，再以前方和斜方的光槍同時向敵人發射，如此一來，縱然遭受聯合攻擊，也可輕鬆的應付。

地上障碍必須疊在其上給予擊毀

使用5個方向的光槍破壞骷髏、Z、眼球怪（須用很多光槍來擊毀這些地上障碍）時，要儘量疊在其上，給予摧毀。

若疊在其上，一次就可打出2發以上的光槍，因此可以很輕易的擊潰地上障碍。

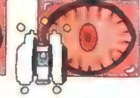
但重疊法也有一些訣竅，請參閱右圖，並牢牢記住。



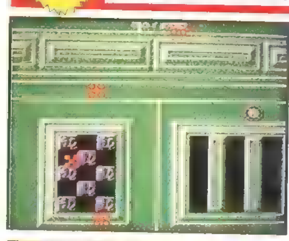
光槍各中5發



光槍只能擊中2發

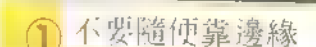


超技巧 4 Trap Zone的雷達作戰

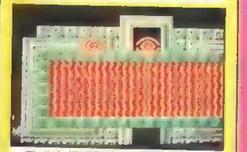


Trap Zone是個可保護你不受敵方侵襲的可愛地帶，但用法錯誤，也會使你陷入困境。

現在介紹使用Trap Zone的4大注意要領，請遵守這些注意事項去進行。

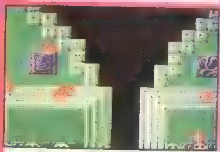


① 不要隨便靠邊緣



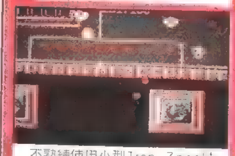
若沒有保護障又不見到撤號，就急著靠邊，會遭致危險。

② 注意追踪障碍物



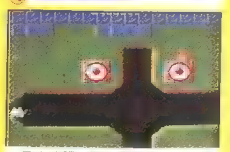
帕德拉、威德出現時，要脫離之前一定要先躲避。

③ 避開小型Trap Zone



不熟練使用小型Trap Zone時，最好不要用，否則會受其困擾。

④ 先確認斷裂處



要先確認大陸的斷裂處，否則它突然出現，讓你手足無措。

超技巧

5 聯合攻擊的通過法



大部分從第9關開始，敵方聯合攻擊的次數會激增。

想通過全關數，絕對要躲開這些超攻擊。

戰鬪時必須具備下列基本觀念：

最好找出共通的安全地帶

第一個觀念是必須找出其共通安全地帶，然後在此安全地帶閃躲敵方攻擊。

本書24～41頁介紹了敵方障碍攻擊法，確定各自戰鬪重點後，找出其共通的安全地帶。

如此一來，被敵人擊中的機率必能大大減低。

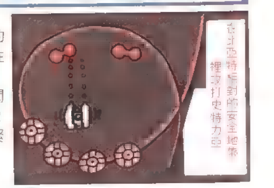


在這裡雙方面都很安全

没有安全地帶就用小動作來決勝負

没有共通的安全地帶時，對敵人的焦點就要縮小，找出一個目標，處在這個障碍相對的安全地帶。

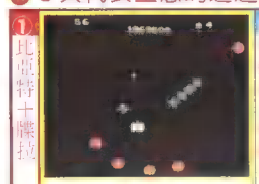
在此安全地帶要一邊小移動，以閃躲其他障碍的攻擊。但如果你只剩2個方向，就會很辛苦，所以必須加緊練習。



在比亞特所對的安全地帶裡攻打史特力亞

6大代表型態的通過法

① 比亞特＋牒拉



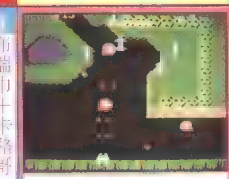
進入比亞特的圓圈中去攻破牒拉。不要移動太大，等候牒拉接近再射擊。

② 米帆絲＋轉輪



此時畫面下方部分是共通安全地帶，在下方連射就可簡單的打到對方。

③ 布瑞巾＋卡路哥



此時也是在畫面下方連射，先打發有很多子彈的卡路哥。

④ 艾托利斯＋卡路哥



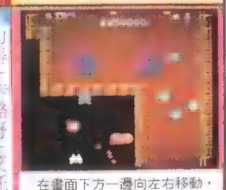
在畫面下面連射。艾托利斯的動作雖快，但不會發射子彈，因此值得注意的是卡路哥。

⑤ 威德＋轉輪＋六客



依照威德→轉輪→六客的順序進行，只剩下六客時，最好躲開

⑥ 力得＋卡路哥＋艾托利斯



在畫面下方一邊向左右移動，避開子彈，依卡路哥→艾托利斯→力得的順序攻擊。

超技巧 6 誘導鳳凰誘導彈

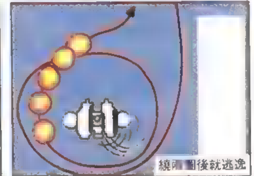


超技巧的壓軸戲是在第13關出現的恐怖誘導彈閃躲法。

只要學會這個技巧就可通過全關。

現在將爲你介紹誘導彈的性格，閃躲法與引誘法的超技巧。

有了保護障的瞬間，紅色的誘導彈就會出現。



繞[illegible]圈後就逃逸

誘導彈的第一性質是，只要凱撒號一有保護障，它就一定出現。

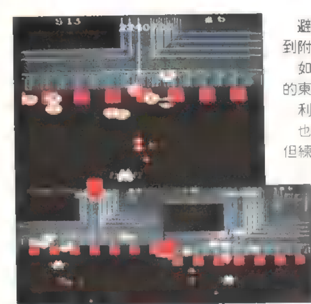
所以要故意卸下保護障，那麼敵人的攻　便與第12關無異。障壁已消耗剩1發時，故意將它卸下會比較輕鬆。

誘導彈並非經常緊追不捨。

如怕被擊中，就要閃躲，它會在凱撒號周圍繞2圈後，迅速上升，從畫面消失。

不只要閃躲，還要轉動避開誘導彈。

閃躲的動作太大相當危險！要用小的動作去躲避



避開誘導彈的竅門，就是將它引到附近來，再利用小動作閃躲。

如果動作太大，那麼原本能避開的東西就會去撞到。

利用轉身閃躲的小動作最理想。

也許開始的時候你會心慌意亂，但練習幾遍，自然運用自如。

超技巧　對誘導彈的無敵攻擊

可利用取得威力時的瞬間無敵來吸收誘導彈，這是超高技巧。

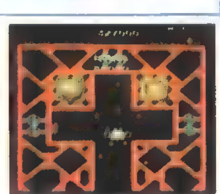
在無敵時故意讓誘導彈擊中，誘導彈就會被凱撒吸收。是消除障碍最方便的技巧。

成爲瞬間的無敵。

這時會吸收誘導彈，以後決關時會較簡單。

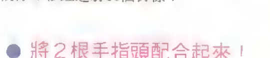
故意讓誘導彈擊中。

連發技巧的特別訓練!!



星際戰士是連發型的遊戲。如果沒有一定程度的連發能力，很難獲得獎賞，分數也不會太高。

此處將提供你學會連發的三個要點，能使你 1 秒鐘連射10個目標！



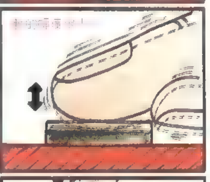
● 將 2 根手指頭配合起來！



雖打法因人而異，但一定要兩根手指頭配合起來，用指尖按鈕發射。

因爲一根手指頭的力量較弱，連續發射幾分鐘後就會感到酸麻，所以要用 2 根手指以增加威力。

● 要輕微抖動著射擊



按著 A 、B 鈕的手指動作非常重要，手指的動作愈小愈能快速連發。

手肘下端用力，手指稍微顫抖著打。學會這點，就可打得很快。

● 肘部固定，手腕靠緊



第三個訣竅是肘部要固定（在桌上固定好肘部，兩脇縮緊）。

肘部固定連射時較穩，兩脇縮緊才不會徒費力氣。如此必可增加 2 ～ 3 成的連發能力。

STAR SOLDIER

1986年TDK全國電動遊戲比賽大會

電動遊戲大會



必勝法

這個暑假，日本全國大約有60個地方，用此星際戰士舉辦電動遊戲比賽大會。這個比賽大會有 2 分鐘預選，5 分鐘決賽。爲了贏得決戰，必須學會這些必勝技巧。





2分鐘 預選必勝法

以稍簡單但詳細介紹的完全必勝法，你一定可以學會

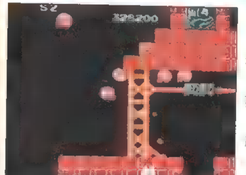


全部參加人等候著2分鐘預選。

雖然只有2分鐘，也可想像是場很激烈的戰鬪。

多多練習，竭盡全力去取勝。

預選的突破分數，預定是32萬分



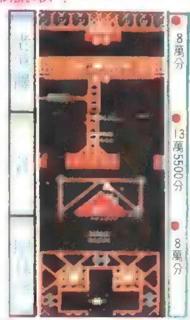
▲2分鐘整，得分大約是33萬分。◀這是一關結束時的得分

本遊戲組與電動遊戲研究委員會，將預選的突破線，定在32萬分。

剛開始，很多人都認爲：「這些分數不高，不難拿到。」但比賽開始時，因有各種因素，常無法發揮平常的威力。

因此與其在預選時勉強的得到1000分，或2000分，不如多多練習確實可贏取32萬分的方法。

在1關內，將三大獎賞全部贏取！



預選的突破分數雖然設定爲32萬分，但只要在第5關中拿到三大獎賞，即可突破。

老煞髏8萬分、眼球怪8萬分、Z全部取得有13萬5500分，將這些獎賞全部合計就有29萬5500分。此外，再擊落一些空中障碍物，一下子就可順利得到32～33萬分。

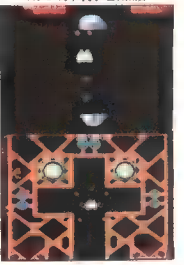
下頁將更確實的詳細介紹三大獎金的取法

學會這個方法，絕對會戰勝這場預選，在此我先爲你加油！

不擅連發者的內威力攻略法！

利用內威力依 5方向→3方向→5方向 順序用光槍打

用3方向打老煞髏



用5方向打眼球怪

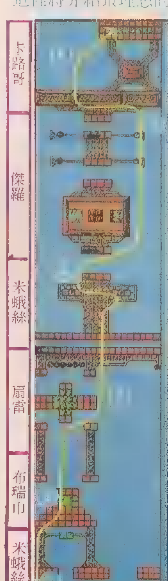
下頁將介紹的方法，在此先做個簡單的說明。

這個方法是，先將威力增加成5方向，然後讓敵方的子彈擊中，使成3方向去攻打老煞髏的秘孔，就可將其摧毀（參照47頁），然後在第1關後半段讓內威力恢復5個方向，再繼續前進。

此法即爲「內威力攻略法」。

特別公開 2分鐘預選 必勝圖

這裡將介紹最理想的路線和重點。圖的左邊是出現的敵人。

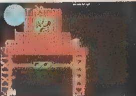




▲**37秒** 故意被卡路哥的子彈擊中，使威力下降成 3 個方向。



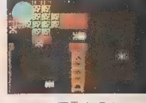
▲**25秒** 此威力自右邊來、先擊毀米蛾絲，再與威力重 ，奪取威力。



▲ **後10秒**：故意忽略了米蛾絲，讓阻礙物的速度慢下來。

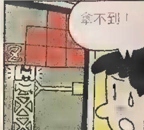


▲**33秒**：取得右邊的威力，使提升成 5 方向，再加上保護障。



▲**22秒**：扇雷出現後，不要勉強與它衝突，要選用安全策略來與它決勝負。

▲**17秒**：注意第 1 個 Z 與 Trap Zone，確實加以摧毀。



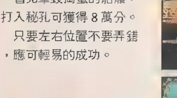
路線上的號碼與圖上的號碼要邊看邊對照。

老煞髏
蝙蝠
力得
史特力亞
卡迪斯
傑羅

■**66秒**：老煞髏出現。

首先擊毀搗蛋的骷髏，打入秘孔可獲得 8 萬分。

只要左右位置不要弄錯，應可輕易的成功。

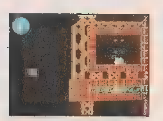




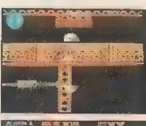
▲**55秒**：首先擊毀左邊角落的第 4 個 Z，然後向右移動，將力得全部擊毀。



▲**47秒**：將第 3 個 Z 靠向右邊，加以摧毀。但此時不可將史特力亞全部擊毀



▲**38秒**：第 2 個 Z 出現。傑羅以後至老煞髏，敵人都不會發射子彈，故可安心的打擊 Z 。



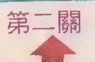
▲**60秒**：蝙蝠出現的同時，第 5 個 Z 也上場。要快速將 Z 擊毀，移到畫面中央。



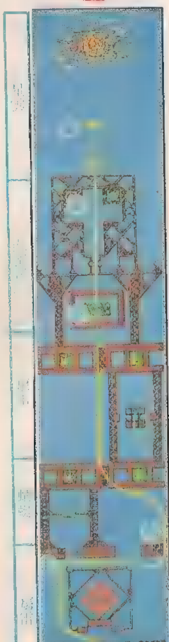
▲**52秒**：重點是將剩下的史特力亞全部擊毀，使下一個敵人力得出現。



▲**43秒**：靠到右邊迎打卡迪斯，再移到左邊攻擊地上障碍。



第二關





▶2分：這個例子幾乎可獲取33萬分。可確實突破預選的設定分數。

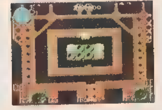


▲93秒：星雲出現時，故意將自己的威力降至3個方向，快速擊毀。

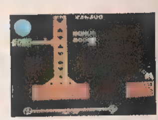




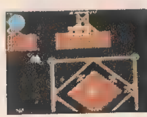
▲85秒：在畫面上方等眼球怪出現，然後邊退邊連發。但也不可退得太快，否則很危險。



▲81秒：躲過蜻蜓、扇雷的攻擊後，讓匹蜜司出現

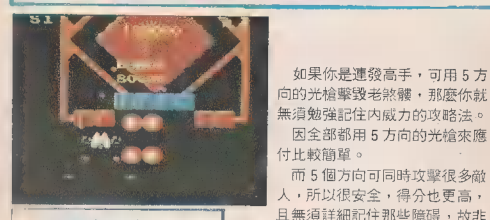


▲74秒：快速移至右邊，取得一個內威力時，要小心注意，千萬不要撞到扇雷。



▲72秒：在左上方等候，對第6個Z做超速擊毀。

以5方向奪取老煞髏非常有利



如果你是連發高手，可用5方向的光槍擊毀老煞髏，那麼你就無須勉強記住內威力的攻略法。

因全部都用5方向的光槍來應付比較簡單。

而5個方向可同時攻擊很多敵人，所以很安全，得分也更高，且無須詳細記住那些障碍，故非常有利。

假使你對連發有自信，就自己多多研究，找出你自己獨特的5方向必勝法！

◎可擊毀很多空中與地上障碍！



◎只要注意下列二個重點即可

老煞髏的時機

眼球怪出現時的敵人



▶小心！不要進入隱藏路線。否則會失去老煞髏的8萬分。

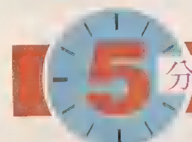
▶要同時擊中兩邊的眼球怪。

在此我可提供二項要點，幫助你找出5方向的必勝法。

首先是老煞髏出現時，其次是眼球怪出現時的其他敵方障碍。

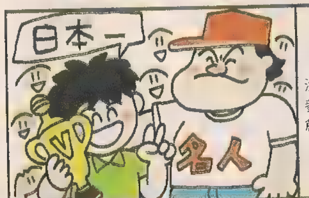
老煞髏出現時，要注意Trap Zone的攪局，最好將時間調節好。匹蜜司或巴克會跟著眼球怪出現，故獎賞可輕易的取得

1986年TDK全國電動遊戲比賽



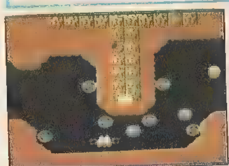
5分鐘 決賽優勝法

比預選困難，每分必爭的大決戰！



5分鐘的決賽，時間較長，且比預選嚴格，攻略法也沒有一定的準則，所以應先參考此處提供的優勝法，來創造自己的攻略法！

第一目標75萬分



分數的內容

項目	分數
[illegible]	80,000
[illegible]	160,000
Z獎賞合計18個	406,500
其它獲得	約100,000
合計	約750,000

到底要攻取多少分，才能贏得這場大賽？這是個很難回答的問題，此時根本無法肯定預測，到底要多少分才能獲勝。

但玩過幾次5分鐘的遊戲後發現，大致可以75萬分做爲一個目標。

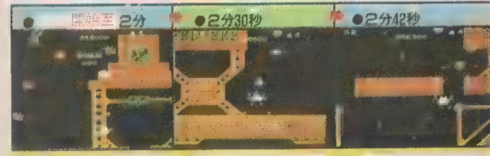
而這個75萬分是指中途從未被擊毀過，且取得所有獎賞的得分（5分鐘，大概可玩到第3關眼球怪的稍前方）。

參考右頁的目標遊戲。將目標放在75萬分。

2分鐘至5分鐘的 目標遊戲

介紹2～5分鐘的代表遊戲，可提供你參考。

●開始至2分　●2分30秒　●2分42秒

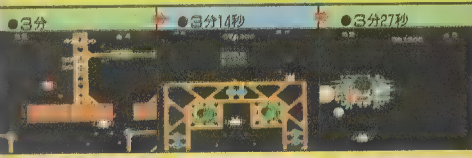


▲這裡與2分鐘必勝法大致相同。若成功了可獲得34萬分。

▲可巧妙運用威力誘爆機能，將強敵打倒。

▲威德會表現相當狡猾的動作，故要一邊注意，一邊尋找Z。

●3分　●3分14秒　●3分27秒

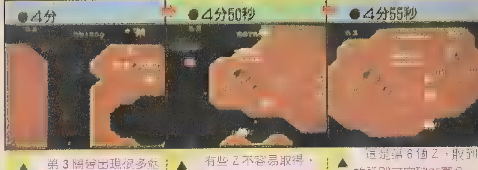


▲將第2關第6個Z擊毀後，就已接近50萬分了。

▲取得眼球怪的獎賞！如敵人是卡迪斯，可趁早瞄準它。

▲這是第2關的[illegible]，儘量在短時間裡將它擊毀。

●4分　●4分50秒　●4分55秒



▲第3關會出現很多骷髏，可儘量多增加一些分數。

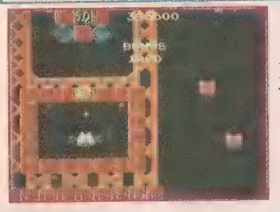
▲有些Z不容易取得，要牢記其位置，否則取不到。

▲這是第6個Z，取到的話即可突破75萬分，但須要相當高的技巧和連發。

勝負端賴Z與眼球怪！

Z與眼球怪全部拿到，就可得56萬分！

注意取Z的地方！



1～3關的Z（合計共有18個）要全部取到，故必須牢記它的位置（請參看56～61頁即知）。

位置記住時，將目標朝向Z，如此玩到第3關。而此時那個地方最難下手？只有靠你自己去嘗試確定。

基本上，較難取得的Z，在第3關中出現得最多。而容易忘記奪取，與可能被對方擊中的地方是左邊與下方。

如果過分留意空中的敵人，常會忘了取，所以要特別注意。

◎容易忘了攻取的地方



◀第3關第2個Z。要注意Trap Zone。



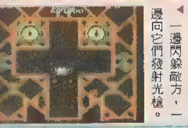
▲第3關第4個Z。因爲上面有骷髏，故是個危險地帶。

◀第3關第5個，因爲沒有目標，容易讓它溜掉。

以5分鐘取得地上障碍物的多寡來定勝負!!

眼球怪出現時，對其他障礙之操作！





◀一邊閃躲敵方，一邊向它們發射光槍。

高手對於取得眼球怪的獎賞，並不會太難，但也要注意。

眼球怪出現時，若同時出現了像威德這種緊追不捨的障碍，那麼即使技巧再好的人，也很難拿到獎賞。

所以眼球怪出現時，匹蜜司、卡迪斯、比亞特等障碍出現會比較輕鬆。途中故意擊不中史特力亞與力得等障碍，讓它們留下來，再加以操作即可。

在第2與第3關可利用內威力！

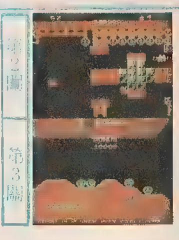
第2與第3關藏有內威力。

如爲3方向的障壁系統，與其先卸下保護障再謀恢復，不如先取得內威力較簡單。

爲了預防萬一，你要牢記內威力的地方，及圖表上的隱藏處。

第2關

第3關

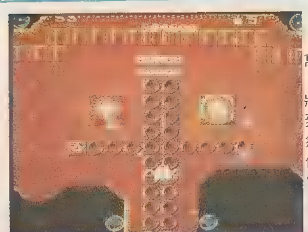


◀前半段很便利的內威力。

◀在第4個Z的右上方。

★想奪取第一名，要先有面對危險的勇氣！

5分鐘得最高分的攻略作戰！



這是5分鐘內確實拿到75萬分的超高技術。

依照作戰計劃進行，即可將第3關的眼球怪擊毀，得到將近85萬分的高分數。當然其中有很多危險，但如果你想得到第一，就要勇敢去嘗試。

將第1、2關的星雲在5秒內擊落

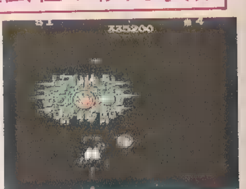
在5分鐘內要將眼球怪擊毀有一定的訣竅。

就是要將第1、2關的星雲四週超速擊毀。

超速擊毀星雲後，須快速進入下一關

因此用5方向對準星雲是來不及的，一定要降低至3方向，然後在5秒鐘內打倒它。

以後還要再恢復5個方向，如此做雖然危險性較大，但除此之外，再也找不出更好的得分法。



3分35秒到達第3關



3分25秒時，面對第2關的小星雲。在10秒內打倒它！

取得秘密的4萬分獎賞！

得90萬分不是夢想！

如左頁操作進行的同時，再取得秘密的4萬分獎賞，離90萬分就不遠了！

4萬分獎賞其實是隱藏障碍密羅（詳細情形請參閱100頁），隱藏在第2關的某些地方。

再提示你一點，注意骷髏。

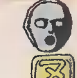
你能取得到嗎？



密羅……4萬分



……8萬分 眼球怪



老骷髏…8萬分

Z …. 8萬分

高橋名人的特別指導

練習＋精神力可獲取高分

這是從去年比賽大會裡所想到的第一必勝法，可將平常的實力全部發揮出來

但因四週有人圍看，容易緊張，很多人因此無法發揮實力。

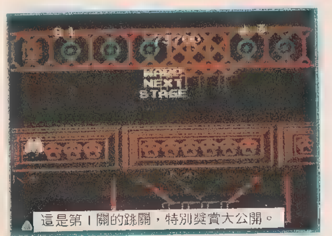
爲了消除這種緊張，就要不斷的練習（與朋友一起，互相模擬實際的比賽）

而每次都以參加大會的心情來鍛練你的精神力也很有用。



今年還可表現高手的技巧讓你開開眼界，高手在5分鐘裡可得90萬5800分，好厲害喲！

發現隱藏的障碍



這是第1關的跳關，特別獎賞大公開。

「星際戰士攻略法」的最後是介紹你所等待的隱藏障礙。
獎金、跳關、障礙的效果有很多種。
以提示爲參考去尋找吧！

現在所知道的隱藏障碍在那裡？

過去所知道的隱藏障碍有4種。

右邊是隱藏障碍的圖片與各別效果（跳關與UP突然出現無用，要注意）。

各處的隱藏障碍相當多。各關最少有1個抹香鯨，是戰鬪者所熟悉的障碍。而密羅是預定發售新遊戲中的主人翁。

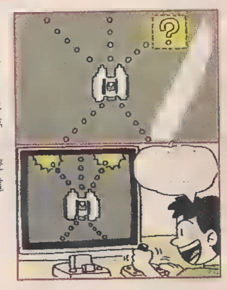
跳關	1 up
讓它出現，取得的話，凱撒號就可往前跳3關	出現後就可得1up，凱撒號會增加1架。

抹香鯨	密羅
獎賞提示。出現的瞬間你拿到了，就可得4萬分獎金。	這也是獎賞，同樣有4萬分。只要它出現就有分數。



技巧與提示

發現技巧1　猛烈發射光槍

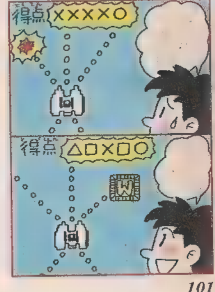


發現隱藏障碍的第一步是不停的發射光槍。

而發射的同時，還要一邊注意聲音及光槍的方向。如果有隱藏障碍光槍會停止，且會聽到金屬的響聲。

這種金屬聲音與光槍打中骷髏時的聲音一樣，如果地上沒有東西，却聽到這種聲音就要注意，讓光槍不停的發射，就較容易對付。

發現技巧2　注意分數



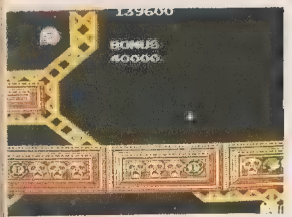
在發現技巧1時，僅知隱藏障碍的地方，並不能算是完全發現了隱藏障碍。

事實上星際戰士的隱藏障碍，除了地點外，要出現還須具備另一條件。

亦即分數，將分數和某一分數對齊，朝隱藏障碍處發射光槍，這些障碍才會出現。所謂的分數，你要實際去操作，自己推理。

解開隱藏障碍之謎！

密羅一微笑的側臉真可愛！



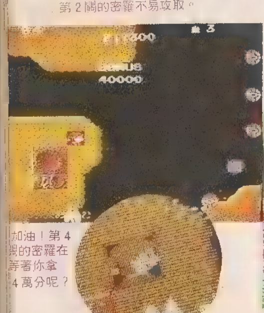
第2關的密羅不易攻取。

隱藏在第2關、第4關、第7關中。

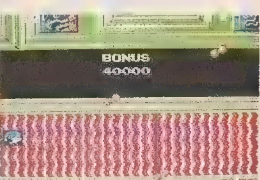
在第2關前半段，有一排用4個骷髏組成一個個長方塊的地方。其中2塊有威力槽，此2長方塊的右邊那塊第2個骷髏裏，可發現密羅

而在第4關中，是藏在一塊大陸的右上角。當你行進到4關中段時，就要注意！此關的密羅是三關中最易取到的！

密羅在第7關中，被藏在那裡呢？賣個關子，請參看照片吧！



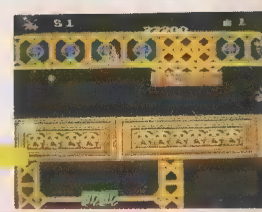
加油！第4關的密羅在等著你拿4萬分呢？



哦！原來第7關的密羅藏在這裡

和跳關密不可分的「W」！





在第一關中，配合分數再射擊最左邊的圓盤，結果如何呢？

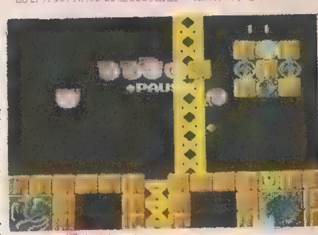
「W」也有三個藏處一第一、第5、第9三關。

第一關和第五關地圖相同，但「W」的藏處不一樣，不過距離很近，都在後半段。第一關後半段有一排骷髏，後面緊接著一排藍色圓盤，「W」就在最左邊的圓盤裏。

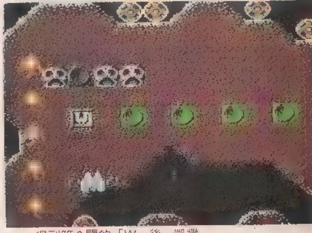
而第五關中，是在2塊鳳凰石並排處。朝右邊鳳凰石右上方的磚塊攻取。

而進到第9關中段。注意到有一塊中間有島的大陸，「W」在六個“★”並排處。

有一點相當重要，取「W」時要注意分數，當千位和百位數字相同時，才能攻取到，取到後可連跳三關。

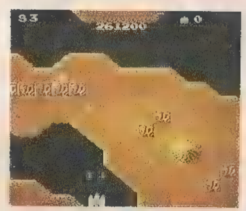


第五關的「W」！

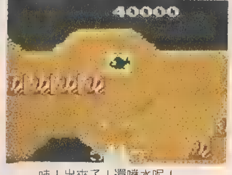


得到第9關的「W」後，凱撒可跳關到何處呢？

陸地上的抹香鯨！



就是這裡，連續發射不要停喲！（第3關）

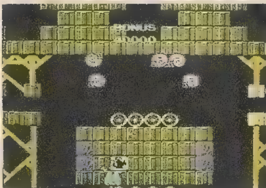


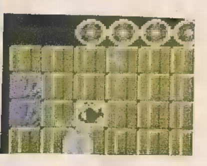
哇！出來了！還噴水呢！

想一睹抹香鯨的真面目嗎？小心謹慎的行進到第3關和第5關吧！

在第3關前半段一塊大陸上，並排著5個蛇形石塊，你要朝最右邊的石塊打擊，看子彈會不會停下來？停下後，不論如何都要繼續發射。如果運氣好，就會出現抹香鯨。

另外，在第5關的中段，有一塊由32塊磚（8塊×4塊）排成的長石塊，兩側各有兩塊蛇形石塊。朝此長石塊中某一塊磚射擊，就會出現抹香鯨。





參看照片上正確的磚塊位置，牢記起來！（第5關）

最受矚目的
另一世界＆雷射

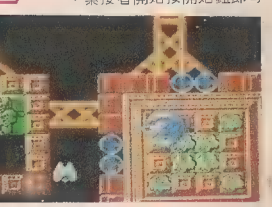
在這裡，我們傳授你兩種簡易法，可一開始即使用雷射或進入「另一世界」！

也可先進入「另一世界」。成功後，再配合雷射，因為「另一世界」較困難，一開始就有導彈飛彈。現在請仔細看下面說明！

快達到另一世界！

在第四頁中介紹的「另一世界」，必須過完16關成能見到耐不住好奇心的你，是否覺得此法過於麻煩呢？介紹你一個新方法！

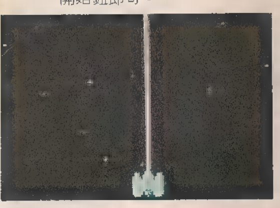
大標題一出現，就先按選擇鈕4次，再同時按下控制器（Ⅰ）的選擇鈕、十字鈕右邊和Ⓐ、Ⓑ鈕，及控制器（Ⅱ）十字鈕左邊，然後對著麥克風大喊一聲。手不要放，緊接著開始按開始鈕即可



雷射的威力！

不必再辛苦的走到第六關，這裡教你一個能從第一關開始就使用雷射的方法！

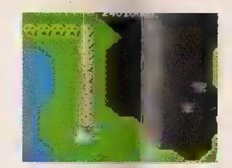
當大標題「STAR SOLDIER」的畫面出現時，連續按選擇鈕10次，再同時按下控制器（Ⅰ）十字按鈕左上方和Ⓐ、Ⓑ鈕，及控制器（Ⅱ）十字鈕右下方。此時，按著不要放下，再接著按開始鈕，出現大標題畫面時，再按一次開始鈕即可。



星際戰士完全攻略本
新聞局出版事業登記證
局版台業字第二九八一號
出版者：華鍵出版社
編譯：本社編輯部
發行：華鍵出版社
總經銷：華泰書店
華泰科學勞作教材社
新店市中正路217號三樓
電話：九一一—五〇二一
九一八—八一九六
郵政劃撥：〇五四八四五〇二
華泰書店 帳戶收

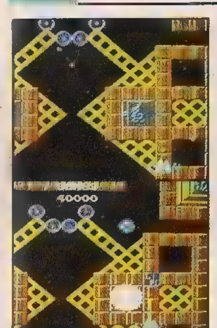
每本特價110元
中華民國75年8月25日初版

雷射 超級



最超級的秘密武器——超級雷射。只要擁有它，一定可獲取高分！並粉碎老煞髏與星雲。

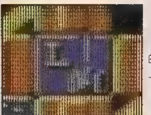
2 前進並發射光槍打重點！



到達威力槽處，按鈕，將光槍打入雷射重心。

打入8發光槍的瞬間會出現雷射板（L）。你就可同時發射超級雷射（但不須取得威力槽）。

一旦取得雷射板，則至此遊戲結束之前都不會消失，可安心的玩下去。



◀雷射板上清楚的出現雷射的第一個字母「L」。旁邊是凱撒號。

獲得法 1 攻打第6關的雷射重點！





◀要牢牢記住雷射板的隱藏地點。

超秘密武器的超級雷射，有16發光槍的威力。欲得此武器，要讓隱藏的雷射板出現。

雷射板係藏匿在第6關後半（左邊箭頭指示處）。必須靠自己的技術抵達。

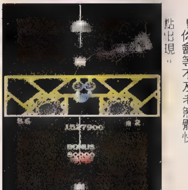
使用例

● 大星雲



◀比用光槍還要簡單10倍以上。

● 老煞髏



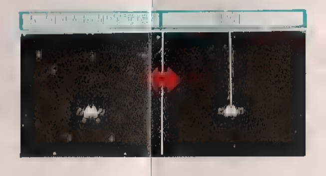
◀一槍即可獲得8萬分！你會等不及老煞髏快點出現。

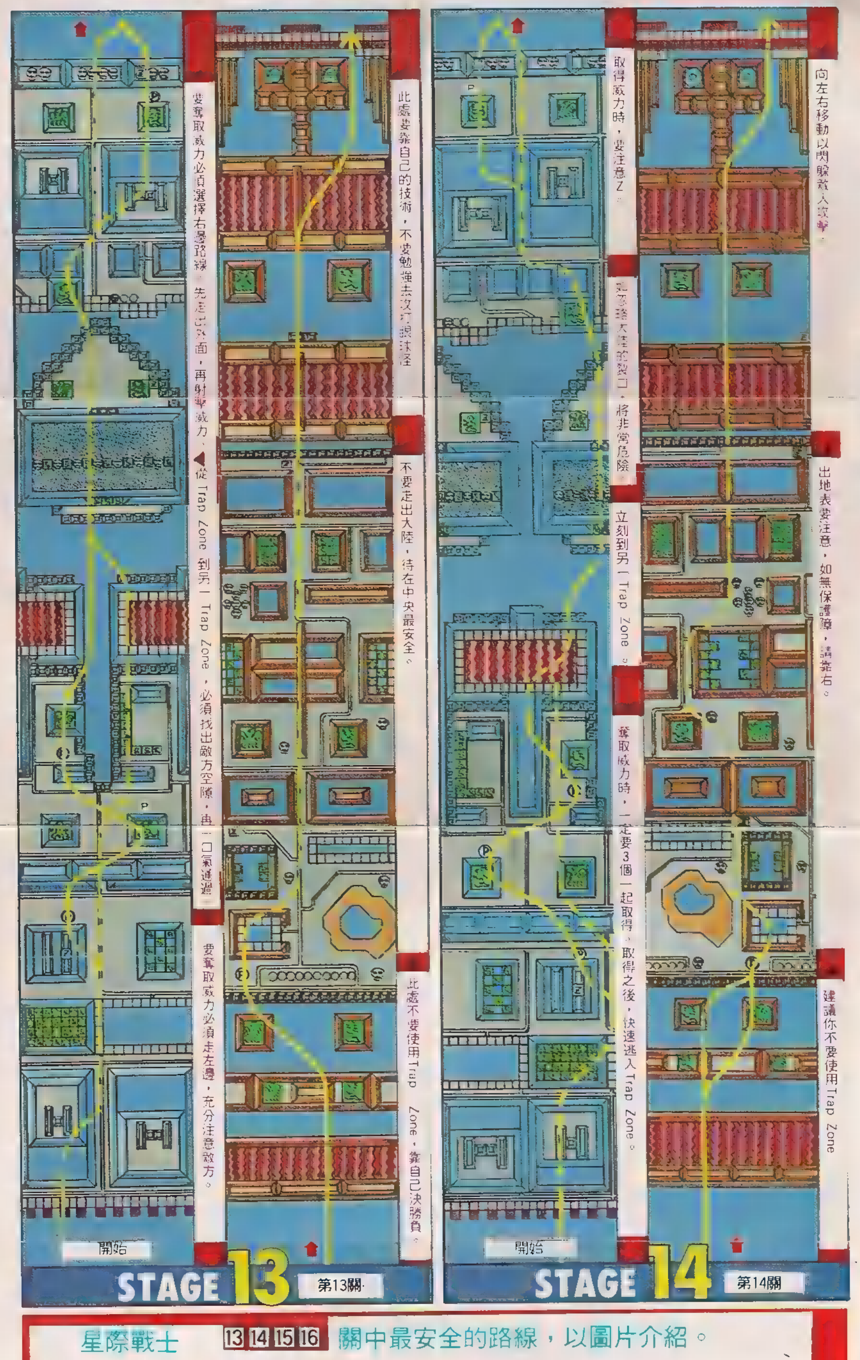
使用法

使用時，請按操縱鈕!!

光槍與雷射的用法，是手按操縱鈕（每按一次，武器會改變）。

要熟悉四週的敵人及各關特徵，視情況活用戰略！





星際戰士 13 14 15 16 關中最安全的路線，以圖片介紹。

最難關的通越技巧！

為了奪取威力槽，將會詳細介紹路線，請依照



Trap Zone的裂口是最大難關

如果你想利用Trap Zone，那麼就要特別掌握脫出的時機。要仔細觀察敵人動態，千萬不可與它互撞。如果追來，脫出前一定要先下手爲強，否則會陷入極端危險中。

改意卸除保護障再出擊

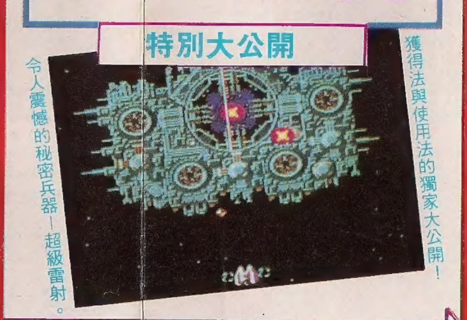
第16關的大星雲是超級強敵。尤其當你擁有保護障時，它會不停的發射誘導彈，非常危險。所以不熟於誘導彈的你，必須故意的卸除保護障。如無雷射將很難應戰。

富魄力的超級兵器

「秘密超級雷射」

特別大公開

令人震憾的秘密兵器—超級雷射。



獲得法與使用法的獨家大公開！

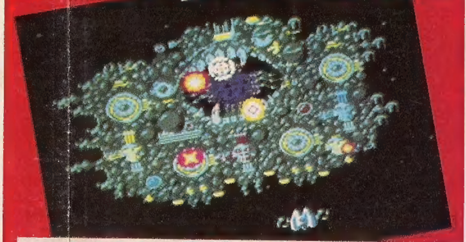
只有你知道！請參閱裡面的説明。

恐怖的敵人！

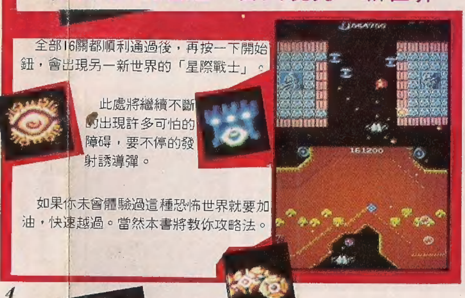
激烈的戰況！

你是否親身體驗過？

發現新世界！



16關都順利通過，會出現另一新世界



全部16關都順利通過後，再按一下開始鈕，會出現另一新世界的「星際戰士」。

此處將繼續不斷的出現許多可怕的障碍，要不停的發射誘導彈。

如果你未曾體驗過這種恐怖世界就要加油，快速越過。當然本書將教你攻略法。

完全攻略本目錄：

星際戰士

完全攻略法



星際戰士如何閃躲敵人攻擊的基本技術與秘密技巧，本書完全公開

華鍵出版社

特價110元